

**Deliver Us The Moon готовится к запуску на Google Stadia**

**Уотфорд, Великобритания – 3 марта 2022 года –** Издательство инди-издательства Wired Productions и известная голландская игровая студия KeokeN Interactive объявили сегодня о том, что научно-фантастический триллер «Deliver Us the Moon» выйдет на Stadia, игровой платформе Google, которая позволяет мгновенно воспроизводить видеоигры на ваших экранах, уже в апреле 2022 года.

**Анонс-трейлер Deliver Us The Moon на Google Stadia:**

[**https://youtu.be/8RKLFIWCiPQ**](https://youtu.be/8RKLFIWCiPQ)

Запуск на Stadia очередная глава звездного путешествия *Deliver Us The Moon*, которая была выпущена в октябре 2019 года. С тех пор игра обзавелась поддержкой трассировки лучей в реальном времени, что сделало ее первым инди-тайтлом, использующая Nvidia Deep Learning Super Sampling (DLSS). В марте 2021 года во время Wired Direct было также объявлено, что *Deliver Us The Moon* выйдет на консолях следующего поколения с бесплатным обновлением для нынешних владельцев. С тенями, отражениями и звуком, с трассировкой лучей и значительно улучшенным временем загрузки – ожидается самая великолепная версия этого таинственного приключения.

Действие Deliver Us The Moon происходит в недалеком апокалиптическом будущем, когда природные ресурсы Земли истощились. Игра рассказывает об астрономическом путешествии одинокого астронавта, отправленного на Луну с важной миссией, чтобы спасти человечество от вымирания.

* **Темы, важные в реальном мире:** сосредоточен на важных проблемах современного мира: изменениях климата и конечности запасов природных ископаемых.
* **Множество стилей игры:** Попробуйте играть от первого или третьего лица. Вас ждет приключение под названием Deliver Us The Moon, которое перевернет ваше представление об этом жанре игр.
* **Станьте астронавтом:** Запустите ракету с Земли, исследуйте космическую станцию ВКА и погуляйте среди лунных пейзажей в невесомой свободе пешком, на луноходе или на рельсовой железной дороге.
* **Откройте тайны прошлого:** В руинах, оставшихся от астронавтов прошлого, вы найдете множество интересного. Используйте космоинструмент, чтобы узнать историю лунной колонии.
* **Обзаведитесь техникой космической эпохи:** Ваш единственный компаньон — дрон ASE, но вы сможете воспользоваться величайшими технологиями новейшей эпохи, от скафандров и режущих лазеров до ракет и роботизированных рук.
* **Выживите в суровых условиях:** Остаться в живых будет не так-то просто, ведь запасы кислорода в баллонах то и дело заканчиваются, а вокруг только бесконечная пустота космоса.
* **Найдите решение:** Преодолейте препятствия, справьтесь с опасностями, мешающими вам пройти дальше, откройте секреты прошлого и разгадайте загадки, используя различные инструменты и ваш острый ум.
* **Потрясающий атмосферный саундтрек подарит вам ощущение невесомости:** Игра Deliver Us The Moon вдохновлена величайшими научно-фантастическими фильмами. В ней играет восхитительный саундтрек, который может сравниться со звуковым сопровождением многих фильмов, ведь это три часа уникальной музыки
* **Движок Unreal® Engine 4:** Deliver Us The Moon работает на движке Unreal® Engine 4, а значит, графика и весь игровой процесс поразят ваше воображение

*«Мы рады продолжить наше неземное путешествие с командой KeokeN Interactive, поскольку мы предлагаем Deliver Us The Moon большему количеству игроков на каждой платформе», —* сказал Нил Бродхед, руководитель отдела маркетинга Wired Productions. *«Мы очень рады представить эту игру на Google Stadia перед ее выпуском для PlayStation 5 и Xbox Series X | S в конце этого года».*

*«Доставка Deliver Us The Moon в облако — это только начало наших межзвездных приключений в этом году».* - Сказал Коэн Дитман, генеральный директор KeokeN Interactive. *-«Мы с гордостью представляем игру поклонникам Stadia в апреле. Мы не можем дождаться, когда игроки снова войдут в наш глубоко захватывающий игровой мир и почувствуют себя космонавтами!»*

Deliver Us The Moon выйдет на Google Stadia в апреле 2022 года.

Для дополнительной информации, посетите: <https://www.deliverusthemoon.com/> Для дополнительной информации о Stadia, посетите [официальный сайт](https://stadia.google.com/).

**Для кодов на превью и дополнительной информации обращайте:**

Wired Productions
Денисова Анастасия | anastasia@wiredproductions.com

**О Wired Productions**

Wired Productions – издательство независимых видеоигр, расположенный в городе Уотфорд, Великобритания. Wired издает и продюсирует тайтлы на все популярные платформы, как на физических носителях, так и в цифровом виде. Самые известные проекты: The Falconeer, Avicii Invector, Those Who Remain, Deliver Us The Moon, Close to the Sun, GRIP: Combat Racing, Victor Vran: Overkill Edition, Max: The Curse of Brotherhood и The Town of Light.

Недавно Wired Productions объявили о предстоящем выпуске новых игр на Wired Direct. К новым проектам относятся: Lumote, Arcade Paradise, Martha Is Dead, Tin Hearts, Tiny Troopers: Global Ops и The Last Worker.
Для дополнительной информации заглядывайте к нам:

[Wired Live](https://wiredproductions.com/wired-live/)| [Twitter](https://twitter.com/WiredP) | [Discord](https://discord.com/invite/wiredp) | [YouTube](https://www.youtube.com/wiredp) |[Twitch](https://www.twitch.tv/wiredp)

**О KeokeN Interactive**

KeokeN Interactive - молодая голландская инди-компания по разработке игр, которая была основана Коеном Детманом, Полом Детманом и Йоханом Теринком в 2013 году. Фирма родилась из-за страсти к разработке великолепных и увлекательных 3D-игр. Уникальные элементы игровой индустрии показывают, что возможности кажутся поистине бесконечными и что ограничения ограничены только собственным воображением.

.