**Martha Is Dead Marketing Text**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRODUCT NAME** | Martha Is Dead | | | |
| **What is…** | Het eerste indiespel dat wordt uitgebracht in het Italiaans als standaardinstelling  Het tweede spel van LKA, de bekroonde ontwikkelaar van “The Town of Light” en specialisten in op realiteit gebaseerde, verhalende spellen gebaseerd op moeilijke onderwerpen  Duistere first-person psychologische thriller gesitueerd aan het einde van de Tweede Wereldoorlog, tijdens de Slag om Chianti, in Toscane, Italië  Diep en duister gelaagd verhaal – over moeilijke onderwerpen  Fotorealistische graphics en nauwgezette reproductie van echte locaties  Boeiende fotografiemechanismen  Folklore vermengd met bijgeloof  Authentieke en originele Italiaanse muziek uit de periode  *Met een all-star cast van voiceovertalent (te bevestigen)* | | | |
| **Strapline** | *“En degenen die men zag dansen, werden voor krankzinnig gehouden door degenen die de muziek niet konden horen.”* | | | |
| **10+ Words** | Martha Is Dead is een duistere first-person psychologische thriller die de grenzen tussen realiteit, bijgeloof en de tragedie van oorlog doet vervagen. | | | |
| **25+ Word** | Martha Is Dead is een duistere first-person psychologische thriller, gesitueerd in het Italië van 1944, die de grenzen tussen realiteit, bijgeloof en de tragedie van oorlog doet vervagen. | | | |
| **50 ++ Word** | Martha Is Dead is een duistere first-person psychologische thriller, gesitueerd in het Italië van 1944, die de grenzen tussen realiteit, bijgeloof en de tragedie van oorlog doet vervagen.  Terwijl het conflict tussen de Duitse en geallieerde strijdkrachten verhevigt, wordt het ontheiligde lichaam van een verdronken vrouw gevonden... Martha!  Martha is dood, en haar tweelingzus Giulia, de jonge dochter van een Duitse soldaat, moet alleen zien om te gaan met het acute trauma van het verlies en de gevolgen van haar moord. De jacht op de waarheid wordt omsluierd door mysterieuze folklore en de extreme verschrikkingen van een oorlog die steeds naderbij komen.  Wat zal de overhand krijgen? | | | |
| **Gameplay**  **(Steam Description Adder)** | Verken de Italiaanse omgeving terwijl je nachtmerries ervaart, foto's maakt, luistert, leest, met poppen speelt, entiteiten vindt en oproept en naar aanwijzingen zoekt om de tijdlijn van gebeurtenissen te reconstrueren en de waarheid te ontdekken over wat er met Martha is gebeurd! | | | |
| **Key Features Full** | **Onbeschaamd authentiek stemacteerwerk in het Italiaans.** Het eerste indiespel dat wordt uitgebracht in het Italiaans als standaardinstelling – voor volledige onderdompeling in het verhaal en de personages.  **Van de maker van The Town of Light** Het tweede spel van LKA, de bekroonde ontwikkelaar van “The Town of Light” en specialisten in op realiteit gebaseerde, verhalende spellen gericht op moeilijke onderwerpen  **Diep en duister gelaagd verhaal** Martha Is Dead is een verkenning van verlies, relaties en de psychische ondertonen van een duistere periode in de geschiedenis door de ogen van een jonge vrouw die op zoek is naar de waarheid, maar zelf ook geheimen te verbergen heeft.  **Verken een gedetailleerde reproductie van het Italiaanse platteland** Verken het adembenemend gerealiseerde Toscaanse landschap in alle vrijheid te voet, per boot of op de fiets. De setting en de historische context van Martha Is Dead zijn geïnspireerd op waargebeurde feiten en plaatsen die waarheidsgetrouw zijn gereconstrueerd op ware LKA-wijze.  **Speel met poppen** Speel met talrijke marionettenreeksen in het poppentheater om onderdrukte herinneringen op te halen.  **Folklore vermengd met bijgeloof**  Speel symbolen vrij en gebruik tarotkaarten om nieuwe aspecten van het spel te onthullen en de geest van De Dame op te roepen.  **Een achtergrond van oorlog** Verzamel kranten en telegrammen en luister naar de radio om op de hoogte te blijven van wat er in de wereld gebeurt tijdens de oorlog.  **Virtuele fotografische grootsheid**  Maak foto's voor het plezier, maar ook om verder te komen in het verhaal en meer over de spelwereld te weten te komen. Een simulator leidt je door de fotografie van de jaren '40, waarin je je foto's kunt ontwikkelen in een volledig werkende donkere kamer!  **Authentieke Italiaanse muziek uit de periode** Dompel jezelf onder in een sterk tot de verbeelding sprekende en sfeervolle soundtrack met specialisten in onderwatermuziek Between Music en hun Aquasonic-project; componist Aseptic Void van The Town of Lighten en zijn stemmige maar rillingen opwekkende tonen; en bij elkaar gehouden in ware vintagestijl met herbewerkte versies van klassieke nummers, waaronder Schuberts Ave Maria, O Bella Ciao, met originele nummers geschreven en gezongen door Francesca Messina, bekend als discoster Femina Ridens uit de jaren '90. | | | |
| **Key Features Full** | * Het eerste indiespel dat wordt uitgebracht in het Italiaans als standaardinstelling. * Het tweede spel van LKA, de bekroonde ontwikkelaar van “The Town of Light” en specialisten in op realiteit gebaseerde, verhalende spellen gericht op moeilijke onderwerpen * Diep en duister gelaagd verhaal – over moeilijke onderwerpen. * Verken een gedetailleerde reproductie van het Italiaanse platteland, fotorealistische graphics en nauwgezette reproductie van echte locaties. * Leg je voortgang vast met boeiende fotografiemechanismen * Speel met talrijke marionettenreeksen in het poppentheater om onderdrukte herinneringen op te halen. * Verzamel kranten en telegrammen en luister naar de radio om op de hoogte te blijven van wat er in de wereld gebeurt tijdens de oorlog. * Speel symbolen vrij en gebruik tarotkaarten om nieuwe aspecten van het spel te onthullen en de geest van De Dame op te roepen. * Authentieke en originele Italiaanse muziek uit de periode. * *Met een all-star cast van voiceovertalent (te bevestigen)* | | | |
| **Key Features Short** | * **Onbeschaamd authentiek stemacteerwerk in het Italiaans.** * **Van de maker van The Town of Light.** * **Diep en duister gelaagd verhaal.** * **Verken een gedetailleerde reproductie van het Italiaanse platteland.** * **Speel met poppen.** * **Folklore vermengd met bijgeloof.** * **Een achtergrond van oorlog.** * **Virtuele fotografische grootsheid.** * **Authentieke Italiaanse muziek uit de periode.** * *Met een all-star cast van voiceovertalent (te bevestigen)* | | | |
| **Keywords** | Duister, avontuur, beeldend, volgende generatie, indie, sfeervol, verhalend, diep, gelaagd, WO2, partizaan, Italiaans, Duits, prachtig, oncomfortabel, controversieel, claustrofobisch, pittoresk, Toscaans, waar, echt, psychologische horror. Italiaanse ontwikkelaar, verhalend, oorlog, muziek. Technologie, graphics, geluid, camera. Films. | | | |
| **Format(s):** | **Xbox Series S|X**  **Xbox One** | **PS4 / PS5** | **Pc** | **Streaming** |
| **Age Ratings (TBC):** | **PEGI NTB** | **ESRB NTB** | **USK NTB** | **AUS NTB** |
| **Languages (Text)** | * EFIGS, BP, RU, KO, JP, CN | | | |
| **Languages (Audio)** | * Italiaans, EN, DE – met KO, JP, CN die volgen | | | |
| **Copyright FULL** | Martha Is Dead © 2021 LKA. Gepubliceerd door Wired Productions en ontwikkeld door LKA. Martha Is Dead en het Martha Is Dead-logo zijn handelsmerken van LKA. Alle rechten voorbehouden. | | | |
| **Copyright short** | Martha Is Dead © 2021 LKA. Gepubliceerd door Wired Productions en ontwikkeld door LKA. Alle rechten voorbehouden. | | | |
| **Copyright Micro** | Martha Is Dead © 2021 LKA. Alle rechten voorbehouden. | | | |
| **Developer name** | LKA | | | |
| **Publisher** | Wired Productions | | | |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com) | | | |
| **Game URL** | [www.MarthaIsDead.com](http://www.MarthaIsDead.com) | | | |
| **Release Date** | 2021 | | | |
| **About LKA** | LKA is een toonaangevende en bekroonde videospellenstudio, gevestigd in Florence, Italië. Het videospeldebuut The Town of Light van LKA, meer dan 20 jaar geleden opgericht en gespecialiseerd in artistieke productie in alle media, kreeg lovende kritieken, waaronder een Drago D'Oro-prijs voor grootste artistieke prestatie. Martha Is Dead, LKA's aankomende release, zet de kenmerkende gelaagde verhalende stijl van de studio voort, gecombineerd met locaties uit de echte wereld, en wordt getipt voor publicatie in 2021. | | | |