**Martha Is Dead Marketing Text**

|  |  |
| --- | --- |
| **PRODUCT NAME**  | Martha Is Dead |
| **What is…** | Das erste Indie-Spiel mit der italienischen Sprache als StandardeinstellungDer zweite Titel von LKA, dem preisgekrönten Entwickler von „The Town of Light“ und Spezialisten für realitätsnahe narrative Spiele, die auf härteren Themen basierenEin düsterer Psychothriller aus der Ich-Perspektive, der am Ende des Zweiten Weltkriegs während der Schlacht um Chianti in der Toskana spieltEine tiefgründige, dunkle und vielschichtige Erzählung – die den Spieler mit schwierigen Themen konfrontiertFotorealistische Grafik und akribische Nachbildung realer OrteFesselnde Kamera- und Fotografie-MechanikFolklore vermischt mit Aberglaube Authentische und originale italienische Musik aus der Zeit *Mit einer All-Star-Besetzung von VO-Talenten (tbc)* |
| **Strapline** | *„Und diejenigen, die man tanzen sah, wurden von denen, die die Musik nicht hören konnten, für verrückt gehalten.“* |
| **10+ Words** | Martha Is Dead ist ein düsterer Psychothriller aus der Ich-Perspektive, der die Grenzen zwischen Realität, Aberglauben und der Tragödie des Krieges verwischt. |
| **25+ Word** | Martha Is Dead ist ein düsterer Psychothriller aus der Ich-Perspektive, der im Jahr 1944 in Italien spielt und die Grenzen zwischen Realität, Aberglauben und der Tragödie des Krieges verwischt. |
| **50 ++ Word** | Martha Is Dead ist ein düsterer Psychothriller aus der Ich-Perspektive, der im Jahr 1944 in Italien spielt und die Grenzen zwischen Realität, Aberglauben und der Tragödie des Krieges verwischt.Während sich der Konflikt zwischen den deutschen und alliierten Streitkräften verschärft, wird die geschändete Leiche einer ertrunkenen Frau gefunden … Martha.Martha ist tot. Und ihre Zwillingsschwester Giulia, die junge Tochter eines deutschen Soldaten, muss allein mit dem akuten Trauma des Verlusts und den Folgen dieses Mordes fertig werden. Die Jagd nach der Wahrheit wird von mysteriöser Folklore und dem extremen Horror des Krieges, der immer näher rückt, überschattet. Was wird vorherrschen?  |
| **Gameplay****(Steam Description Adder)** | Erkunde Italien, während du Alpträume erlebst, Fotos knipst, zuhörst, liest, mit Puppen spielst, auf der Suche nach Hinweisen die Zeitlinie der Ereignisse rekonstruierst und die Wahrheit über Marthas Tod herausfindest!  |
| **Key Features Full** | **Unverschämt authentische Sprachausgabe auf Italienisch.**Das erste Indie-Spiel, das mit der italienischen Sprache als Standardeinstellung auf den Markt kommt – für eine vollständige Immersion in die Geschichte und die Charaktere. **Vom Schöpfer von The Town of Light**Der zweite Titel von LKA, dem preisgekrönten Entwickler von „The Town of Light“ und Spezialisten für realitätsnahe narrative Spiele, die den Fokus auf härtere Themen legen**Eine tiefgründige, dunkle und vielschichtige Erzählung**Martha Is Dead handelt von Verlust, Beziehungen und den psychologischen Schwierigkeiten einer dunklen Periode der Geschichte – erzählt durch die Augen einer jungen Frau, die nach der Wahrheit sucht, aber auch eigene Geheimnisse zu verbergen hat.**Erforsche eine detaillierte Nachbildung der italienischen Landschaft**Erkunde zu Fuß, mit dem Boot oder auf dem Fahrrad die atemberaubend realistische Landschaft der Toskana. Martha Is Dead ist realitätsgetreu. Das Setting und der historische Kontext sind von realen Fakten und Orten inspiriert, die in echter LKA-Manier originalgetreu rekonstruiert wurden.**Puppenspiele**Spiele mit zahlreichen Marionettensequenzen im Marionettentheater, um dich an verdrängte Erinnerungen zu erinnern.**Folklore vermischt mit Aberglaube** Schalte Symbole frei und benutze Tarotkarten, um neue Aspekte des Spiels zu enthüllen und den Geist der Lady zu beschwören.**Eine Kulisse des Krieges**Sammle Zeitungen, Telegramme und höre Radio, um auf dem Laufenden zu bleiben, was während des Krieges in der Welt passiert.**Atemberaubende virtuelle Fotografie** Nimm aus reinem Vergnügen Fotos auf, aber auch um in der Geschichte voranzukommen und mehr über die Spielwelt zu erfahren. Ein Simulator führt dich durch die Fotografie der 1940er Jahre, wo du in einer voll funktionsfähigen In-Game-Dunkelkammer deine echten Fotos entwickeln kannst!**Authentische italienische Musik der Epoche**Tauche ein in einen stimmungsvollen und atmosphärischen Soundtrack der Unterwassermusik-Spezialisten von Between Music und ihrem Projekt Aquasonic sowie dem Komponisten von The Town of Light, Aseptic Void, und seinen stimmungsvollen und fesselnden Klängen. Erlebe einen Vintage-Stil mit neu interpretierten Versionen von Klassikern wie Schuberts Ave Maria und O Bella Ciao sowie mit eigenen Kompositionen, geschrieben und gesungen von Francesca Messina, auch bekannt als 90er-Disco-Star, Femina Ridens. |
| **Key Features Full** | * Das erste Indie-Spiel mit der italienischen Sprache als Standardeinstellung.
* Der zweite Titel von LKA, dem preisgekrönten Entwickler von „The Town of Light“ und Spezialisten für realitätsnahe narrative Spiele, die den Fokus auf härtere Themen legen
* Eine tiefgründige, dunkle und vielschichtige Erzählung – die den Spieler mit schwierigen Themen konfrontiert.
* Erforsche eine detaillierte Nachbildung der italienischen Landschaft mit fotorealistischer Grafik und realen Orten.
* Halte mit einer fesselnden Kamera- und Fotografie-Mechanik deine Geschichte fest.
* Spiele mit zahlreichen Marionettensequenzen im Marionettentheater, um dich an verdrängte Erinnerungen zu erinnern.
* Sammle Zeitungen, Telegramme und höre Radio, um auf dem Laufenden zu bleiben, was während des Krieges in der Welt passiert.
* Schalte Symbole frei und benutze Tarotkarten, um neue Aspekte des Spiels zu enthüllen und den Geist der Lady zu beschwören.
* Authentische und originale italienische Musik aus der Zeit.
* *Mit einer All-Star-Besetzung von VO-Talenten (tbc)*
 |
| **Key Features Short** | * **Unverschämt authentische Sprachausgabe auf Italienisch.**
* **Vom Schöpfer von The Town of Light.**
* **Eine tiefgründige, dunkle und vielschichtige Erzählung.**
* **Erforsche eine detaillierte Nachbildung der italienischen Landschaft.**
* **Puppenspiele.**
* **Folklore vermischt mit Aberglaube.**
* **Eine Kulisse des Krieges.**
* **Atemberaubende virtuelle Fotografie.**
* **Authentische italienische Musik der Epoche.**
* *Mit einer All-Star-Besetzung von VO-Talenten (tbc)*
 |
| **Keywords** | Düster, Abenteuer, Grafik, next-gen, indie, atmosphärisch, erzählerisch, tiefgründig, vielschichtig, 2. WK, künstlerisch, Italienisch, Deutsch, wunderschön, unbequem, kontrovers, klaustrophobisch, malerisch, Toskana, real, psychologischer Horror. Italienischer Entwickler, Narrativ, Krieg, Musik. Technologie, Grafik, Sound, Kamera. Filme. |
| **Format(s):** | **Xbox Series S|X****Xbox One** | **PS4/PS5** | **PC** | **Streaming**  |
| **Age Ratings (TBC):** | **PEGI TBD** | **ESRB TBD** | **USK TBD** | **AUS TBD** |
| **Languages (Text)** | * EFIGS, BP, RU, KO, JP, CN
 |
| **Languages (Audio)** | * Italienisch, EN, DE – mit KO, JP, CN demnächst
 |
| **Copyright FULL**  | Martha Is Dead © 2021 LKA. Veröffentlicht von Wired Productions und entwickelt von LKA. Martha Is Dead und das Martha Is Dead-Logo sind Warenzeichen des LKA. Alle Rechte vorbehalten. |
| **Copyright short** | Martha Is Dead © 2021 LKA. Veröffentlicht von Wired Productions und entwickelt von LKA. Alle Rechte vorbehalten. |
| **Copyright Micro** | Martha Is Dead © 2021 LKA. Alle Rechte vorbehalten. |
| **Developer name** | LKA |
| **Publisher** | Wired Productions  |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com)  |
| **Game URL** | [www.MarthaIsDead.com](http://www.MarthaIsDead.com) |
| **Release Date** | 2021  |
| **About LKA**  | LKA ist ein führendes und preisgekröntes Videospiele-Studio mit Sitz in Florenz, Italien. Das vor mehr als 20 Jahren gegründete Studio, das sich auf die medienübergreifende künstlerische Produktion spezialisiert hat, erntete für sein Debüt-Videospiel The Town of Light viel Lob von Kritikern und unter anderem den Drago D’Oro-Preis für den größten künstlerischen Erfolg. Martha is Dead, die bevorstehende Veröffentlichung von LKA, kombiniert den charakteristisch vielschichtigen Erzählstil des Studios mit echten Schauplätzen und ist für eine Veröffentlichung im Jahr 2021 angedacht. |