**Martha Is Dead Marketing Text**

|  |  |
| --- | --- |
| **PRODUCT NAME**  | Martha Is Dead |
| **What is…** | 이탈리아어를 기본 언어로 하여 제작된 첫 번째 인디 게임"The Town of Light"로 수상 경력이 있으며 현실을 기반으로 하여 다루기 힘든 주제를 스토리로 녹여내는 데 특화된 LKA의 두 번째 게임2차 세계 대전 당시 이탈리아 토스카나의 키안티 전투 기간에 벌어진 일을 다루는 음울한 1인칭 심리 스릴러다루기 힘든 소재를 주제로 한 다층 구조의 어두운 이야기극사실주의 그래픽으로 실제 장소를 꼼꼼하게 재현몰입감 높은 카메라 사진 시스템민담과 미신의 조화 당시 스타일의 오리지널 이탈리아 음악 *스타 성우 기용 (tbc)* |
| **Strapline** | *“노래를 들을 수 없는 이들은 춤을 추는 이들을 보고 미쳤다고 생각한다.”* |
| **10+ Words** | Martha Is Dead는 현실과 미신, 전쟁의 비극 사이의 희미한 선을 넘나드는 1인칭 심리 스릴러입니다. |
| **25+ Word** | Martha Is Dead는 1944년 이탈리아를 배경으로 한 현실과 미신, 전쟁의 비극 사이의 희미한 선을 넘나드는 1인칭 심리 스릴러입니다. |
| **50 ++ Word** | Martha Is Dead는 1944년 이탈리아를 배경으로 한 현실과 미신, 전쟁의 비극 사이의 희미한 선을 넘나드는 1인칭 심리 스릴러입니다.독일과 연합국 사이의 긴장이 고조되는 가운데, 어느 한 여인의 익사체가 발견됩니다. 바로 마사입니다!마사는 죽었고, 이제 독일 병사의 어린 딸이자 쌍둥이 자매인 줄리아는 혼자서 가족이 살해당한 사건에 대한 상실의 트라우마와 충격에 맞서야 합니다. 진실을 향한 여정은 신비한 민담과 점점 가까워 오는 전쟁에 대한 공포로 휩싸여 있습니다. 과연 무엇이 승리할까요?  |
| **Gameplay****(Steam Description Adder)** | 악몽을 체험하며 이탈리아 배경을 체험하고, 사진을 찍고, 듣고, 읽고, 꼭두각시 인형을 가지고 노세요. 마사에게 무슨 일이 일어났는지 사건을 재구성하며 단서를 찾고, 미지의 존재를 찾고 소환하세요.  |
| **Key Features Full** | **현지 이탈리아어로 진행되는 성우의 연기**이탈리아어를 기본 언어로 하여 제작된 첫 번째 인디 게임에서 캐릭터와 스토리에 완전히 몰입하세요. **The Town of Light의 제작자**"The Town of Light"로 수상 경력이 있으며 현실을 기반으로 하여 다루기 힘든 주제를 스토리로 녹여내는 데 특화된 LKA의 두 번째 게임입니다.**다층 구조의 어두운 이야기**Martha Is Dead는 상실과 관계, 심리에 대한 이야기입니다. 역사적으로 암울한 시기를 진실을 찾고 있지만 한편으로는 숨겨야 할 자신만의 비밀이 있는 젊은 여성의 눈으로 탐험하세요.**세세하게 재현된 이탈리아의 시골 마을**숨이 막히도록 아름다운 토스카나의 외곽을 걸어서, 배를 타고, 자전거를 타며 자유롭게 누비세요. 현실을 기반으로 한 Martha Is Dead의 설정은 역사와 사실을 기반으로 하고 있으며, LKA의 스타일로 충실하게 재현되었습니다.**인형놀이**인형 극장에서 벌어지는 다양한 꼭두각시 인형 시퀀스를 통해 억눌린 기억을 해방하세요.**민담과 미신의 조화** 타로 카드를 사용하여 심볼을 해제하고, 게임의 새로운 면을 드러내고, 레이디의 영혼을 소환하세요.**전쟁의 뒤편**신문과 무전을 수집하고 라디오 방송을 들으며 전쟁 당시 어떤 일이 벌어지고 있었는지 확인하세요.**멋진 가상의 사진** 사진을 찍으세요. 사진을 찍는 것만으로도 즐거운 일이지만, 이를 통해 또한 스토리와 게임 세계를 더욱 깊이 있기 파악할 수 있습니다. 시뮬레이터를 따라 1940년대 스타일의 사진을 찍고, 게임 내 암실에서 실제로 작업을 통해 사진으로 인화할 수 있습니다!**당시의 이탈리아 음악**해저 음악 전문가 Between Music과 Aquasonic 프로젝트가 참가한 감동을 불러 일으키는 깊이 있는 사운드트랙을 감상하세요. The Town of Light의 작곡가 Aseptic Void와 그의 가라앉았으나 소름이 돋는 목소리를 감상하세요. Schubert's Ave Maria, O Bella Ciao, 90년대 디스코 스타 Femina Ridens로 불린 Francesca Messina 등의 노래를 당시 스타일로 재현하였습니다. |
| **Key Features Full** | * 이탈리아어를 기본 언어로 하여 제작된 첫 번째 인디 게임입니다.
* "The Town of Light"로 수상 경력이 있으며 현실을 기반으로 하여 다루기 힘든 주제를 스토리로 녹여내는 데 특화된 LKA의 두 번째 게임입니다.
* 다루기 힘든 소재를 주제로 한 다층 구조의 어두운 이야기입니다.
* 극사실주의 그래픽으로 꼼꼼하게 재현한 실제 장소를 탐험하세요.
* 몰입감 높은 카메라 사진 시스템으로 진행 상황을 저장하세요.
* 인형 극장에서 벌어지는 다양한 꼭두각시 인형 시퀀스를 통해 억눌린 기억을 해방하세요.
* 신문과 무전을 수집하고 라디오 방송을 들으며 전쟁 당시 어떤 일이 벌어지고 있었는지 확인하세요.
* 타로 카드를 사용하여 심볼을 해제하고, 게임의 새로운 면을 드러내고, 레이디의 영혼을 소환하세요.
* 당시 스타일의 오리지널 이탈리아 음악을 감상하세요.
* *스타 성우 기용(tbc)*
 |
| **Key Features Short** | * **현지 이탈리아어로 진행되는 성우의 연기**
* **The Town of Light의 제작자.**
* **다층 구조의 어두운 이야기.**
* **세세하게 재현된 이탈리아의 시골 마을.**
* **인형놀이.**
* **민담과 미신의 조화.**
* **전쟁의 뒤편.**
* **멋진 가상의 사진.**
* **당시의 이탈리아 음악.**
* *스타 성우 기용(tbc)*
 |
| **Keywords** | 암울, 어드벤처, 그래픽, 차세대, 인디, 무드, 스토리, 깊이, 다층, 2차세계대전, 파르티잔, 아티스트, 이탈리아, 독일, 아름다움, 불편, 논쟁, 폐소 공포증, 사진, 토스카나, 진실, 현실, 심리 호러. 이탈리아 개발자, 라네이션, 전쟁, 음악. 기술, 그래픽, 사운드, 카메라. 영화. |
| **Format(s):** | **Xbox Series S|X****Xbox One** | **PS4 / PS5** | **PC** | **스트리밍**  |
| **Age Ratings (TBC):** | **PEGI TBD** | **ESRB TBD** | **USK TBD** | **AUS TBD** |
| **Languages (Text)** | * 영어, 프랑스어, 이탈리아어, 독일어, 스페인어, 러시아어, 한국어, 중국어, 일본어
 |
| **Languages (Audio)** | * 이탈리아어, 영어, 독일어 – 한국어, 중국어, 일본어(예정)
 |
| **Copyright FULL**  | Martha Is Dead © 2021 LKA. Wired Productions 퍼블리싱, LKA 개발. Martha Is Dead 및 Martha Is Dead 로고는 LKA의 등록 상표입니다. 모든 권리 보유. |
| **Copyright short** | Martha Is Dead © 2021 LKA. Wired Productions 퍼블리싱, LKA 개발. 모든 권리 보유. |
| **Copyright Micro** | Martha Is Dead © 2021 LKA. 모든 권리 보유. |
| **Developer name** | LKA |
| **Publisher** | Wired Productions  |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com)  |
| **Game URL** | [www.MarthaIsDead.com](http://www.MarthaIsDead.com) |
| **Release Date** | 2021  |
| **About LKA**  | LKA는 이탈리아 플로렌스 지방에 위치한 수상에 빛나는 선도적인 비디오 게임 스튜디오입니다. 20년 전 설립되어 다양한 미디어로 작품을 제작하던 LKA의 게임 데뷔작 The Town of Light는 비평가들로부터 큰 찬사를 받았으며, Greatest Artistic Achievement에서 Drago D’Oro 상 등을 수상했습니다. LKA의 차기작이자 스튜디오의 시그니처인 Martha Is Dead는 다층 구조의 스토리와 현실이 조합된 작품으로, 2021년 출시 예정입니다. |