|  |  |
| --- | --- |
|  | **Polish** |
| **Game Title** | **Deliver Us The Moon** |
| **Character Limit** | 255 Characters |
| **Product Long Description** | Deliver Us The Moon to thriller sci-fi osadzony w niedalekiej, postapokaliptycznej przyszłości, w której zasoby naturalne Ziemi ulegają wyczerpaniu. Utracono kontakt z dostarczającą niezbędnej energii kolonią na Księżycu. Samotny astronauta udaje się na satelitę z misją ocalenia ludzkości przed zagładą. Uratujesz ludzkość, czy zginiesz w mrocznej otchłani kosmosu?  • Staw czoła problemom zakorzenionym w prawdziwym świecie • Rozgrywka w perspektywie 1. i 3. osoby z możliwością kierowania licznymi pojazdami • Ogromna powierzchnia Księżyca do swobodnej eksploracji • Klaustrofobiczne lokalizacje i przyśpieszająca tętno akcja • Sekwencje gry wykorzystujące stan nieważkości  • Sprytne, pełne wyzwań zagadki • Poruszająca, orkiestralna ścieżka dźwiękowa  • Gra oparta na silniku Unreal® Engine 4 |
| **Character Limit** | 4000 Characters |
| **Short Description** | Deliver Us The Moon to thriller sci-fi osadzony w niedalekiej, postapokaliptycznej przyszłości, w której zasoby naturalne Ziemi ulegają wyczerpaniu. Utracono kontakt z dostarczającą niezbędnej energii kolonią na Księżycu. Samotny astronauta udaje się na satelitę z misją ocalenia ludzkości przed zagładą. Uratujesz ludzkość, czy zginiesz w mrocznej otchłani kosmosu? |
| **Character Limit** | 500 Characters |
| **Publisher Name** | **Wired Productions** |
| **Character Limit** | 255 Characters |
| **Developer Studio** | **KeokeN Interactive** |
| **Character Limit** | 255 Characters |
| **Copyright & Trademark Notices:** | Deliver Us The Moon © 2019 KeokeN Interactive. Published by Wired Productions Ltd and developed by Keoken Interactive. All Rights Reserved. |