|  |  |
| --- | --- |
|  | **Spanish** |
| **Game Title** | **Deliver Us The Moon** |
| **Character Limit** | 255 Characters |
| **Product Long Description** | Deliver Us The Moon es un thriller de ciencia ficción ambientado en un futuro cercano apocalíptico en el que los recursos naturales de la Tierra se han agotado. Una colonia lunar que proporcionaba un suministro de energía vital ha cesado sus comunicaciones. Han enviado a un astronauta solo a la Luna en una misión crítica para salvar a la humanidad de la extinción. ¿Salvarás a la humanidad o caerás en el olvido en el oscuro abismo del espacio? • Aborda problemas del mundo real• Mecánica de juego en primera y tercera persona, incluyendo la conducción de varios vehículos• Un enorme y abierto paisaje lunar que explorar y descubrir• Acción con tintes claustrofóbicos y de suspense• Secuencias de mecánica de juego sin gravedad • Complicados e ingeniosos rompecabezas• Evocadora banda sonora orquestal • Funciona con Unreal® Engine 4 |
| **Character Limit** | 4000 Characters |
| **Short Description** | Deliver Us The Moon es un thriller de ciencia ficción ambientado en un futuro cercano apocalíptico en el que los recursos naturales de la Tierra se han agotado. Una colonia lunar que proporcionaba un suministro de energía vital ha cesado sus comunicaciones. Han enviado a un astronauta solo a la Luna en una misión crítica para salvar a la humanidad de la extinción. ¿Salvarás a la humanidad o caerás en el olvido en el oscuro abismo del espacio? |
| **Character Limit** | 500 Characters |
| **Publisher Name** | **Wired Productions** |
| **Character Limit** | 255 Characters |
| **Developer Studio** | **KeokeN Interactive** |
| **Character Limit** | 255 Characters |
| **Copyright & Trademark Notices:** | Deliver Us The Moon © 2019 KeokeN Interactive. Published by Wired Productions Ltd and developed by Keoken Interactive. All Rights Reserved. |