**Lumote: The Mastermote Chronicles Marketing Text Danish**

|  |  |
| --- | --- |
| **PRODUCT NAME** | Lumote: The Mastermote Chronicles |
| **ABOUT** | Klem, bop og hop gennem Det store dyb – en undersøisk verden fyldt med Motes; bioluminescerende væsner, der tilbringer deres liv i det dybe Bioverse, og lever på rytmerne af electronica-omgivelserne. Lumote er en Mote, der er anderledes end andre – nysgerrig, og med en "smag" for magt. Da forandringen gør Det store dyb rødt, begiver Lumote sig ud på en episk søgen efter at gøre verden blå igen. For at gøre det, skal Lumote lære at tage kontrol over Det store dybs indbyggere og mestre gådespillene for at besejre den største Mote af dem alle ... Mastermote! |
| **STRAPLINE** | Den største mission venter på den blødeste helt! |
| **Short Description** | Mød Lumote, den blødeste bioluminescerende skabning, i dette smukke 3D-gådespil i platformsstil. Tag kontrol over verdens indbyggere på en mission om at få Mastermote ned med nakken! |
| **FEATURES** | **Havskumsklæber** Klem, bop og hop gennem verden omkring dig. Lumote er ekstremt nysgerrig, meget inkvisitorisk og super nuttet! Du starter måske spillet på grund af gådespillene, men du bliver på grund af den mere end søde Lumote, der formår at skabe en følelsesmæssig forbindelse til spillerne gennem non-verbale udtryk!  **De største dyb** Den verden som Lumote bor i, er et enkelt, stort miljø med mange gåder, der er fordelt i tårne. Hvert tårn indikerer din kontrol over en bestemt Mote og låser op for et nyt sæt gåder, du kan udforske, når du bevæger dig nedad – på vej dybere ned i Det store dyb. Efter at have mestret alle Motes fra den første verden, vil spillerne blive sat på prøve i en masterclass, hvor de tager kontrol over Mastermote i en anden verden!  **Komplekse spil, der udvikler sig** Spillet udspiller sig i en 3D-verden fuld af gåder og eventyr – smart og logisk niveaudesign giver spillere rollen som Lumote og dens forbindelse med verden, samtidig med at øge kompleksiteten med hver Mote, du møder. Hele verden og alle gådespil er synlige på alle tidspunkter.   **Electronica-lyde** Et fantastisk lydspor ledsager dig på en majestætisk electronicarejse, når Det store dyb kommunikerer gennem musik for at informere dig om centrale øjeblikke og Lumotes følelsesmæssige tilstande.  **rEngine** Ved hjælp af den originale rEngine er alle Lumotes gådespil forbundne, og du kan problemfrit gå fra det ene gådespil til det andet, når du går bevæger dig fremad i historien – helt uden indlæsningstider. Når du rejser gennem Det store dyb kan du kigge ned og se, hvad du mangler at lave, og kigge op og se alle de fremskridt, som du har gjort i lydbilledet på din episke rejse!  **Billedtilstand** Se Lumotes verden gennem billedtilstanden. Find den perfekte vinkel og del det online når Lumote poserer foran kameraet! |
| **COPYRIGHT FULL** | Lumote © 2022 Lumote Digital Media Ltd. Udgivet af Wired Productions Ltd og udviklet af Luminawesome Games Ltd. Lumote og Lumote-logoet er varemærker tilhørende Lumote Digital Media Ltd. Alle rettigheder forbeholdes. |