Text

Description automatically generated



**Ilumina el mundo en 2022 con el lanzamiento de *Lumote: The Mastermote Chronicles* a principios del año que viene en Nintendo Switch, PC, PlayStation 4 y Xbox One**

***Te presentamos a Lumote, una inverosímil heroína y la criatura bioluminiscente más adorable y blandita del mundo, en este juego de rompecabezas y plataformas 3D totalmente nuevo***

**Watford, Reino Unido, 16 de diciembre de 2021.** A la distribuidora de videojuegos internacional ***Wired Productions*** y el estudio de desarrollo de videojuegos ***Luminawesome Games Ltd.*** les complace anunciar que ***Lumote: The Mastermote Chronicles*** llegará a Nintendo Switch, PC, PlayStation 4 y Xbox One a principios de 2022. Lo que empezó como un proyecto que serviría a Luminawesome para lanzar la versión final del juego en acceso anticipado para PC, un juego llamado *Lumote* a secas, ha acabado convirtiéndose en un juego que no solo la crítica ha alabado, sino que también se ha añadido más historia, se ha creado un nuevo mundo y se han sumado nuevos desafíos, rompecabezas y objetos coleccionables.

Puedes ver el nuevo tráiler aquí: <https://youtu.be/xW5Q529_ijY>

Wired Productions también tiene el placer de anunciar una edición física del juego que estará disponible por tiempo limitado. Disponible en la [tienda de Wired Productions](https://shop.wiredproductions.com/) y vendedores seleccionados, cada copia limitada de *Lumote: The Mastermote Chronicles* para Nintendo Switch y PlayStation 4 incluirá un póster de doble cara, una portada reversible, pegatinas únicas del héroe bioluminiscente y la descarga digital de la banda sonora de Lumote. Y por si todo esto no fuera suficiente, ¡también incluye las instrucciones para que puedas hacerte tu propio Lumote!

*"Michelle Rocha, Kyle Rocha, Arn y Paul Ruskay de Luminawesome son, casi con toda seguridad, los desarrolladores de videojuegos más apasionados y creativos con los que he trabajado",* cuenta Neil Broadhead, director de publicidad de en Wired Productions. *"Desde Wired, hemos disfrutado muchísimo ayudando a este equipo para que salga a la luz el proyecto que comenzaron en 2015. Con la ampliación del desarrollo para crear The Mastermote Chronicles y el lanzamiento de una edición física del juego, creemos que tenemos una edición del juego que hace justicia a lo que Luminawesome ha conseguido".*

*Lumote: The Mastermote Chronicles* mete de lleno a los jugadores en el mundo de neón subacuático de las Grandes Profundidades, repleto de todo tipo de formas, colores y habitantes submarinos, mientras lo exploran de manos de la blandita criatura y heroína del juego: Lumote. Lumote deberá poseer, saltar y reflexionar para abrirse camino a través de un mundo de rompecabezas. Para ayudarla en su misión, Lumote tiene la capacidad de poseer a otras Motes, es decir, los habitantes del mundo, para llegar a zonas inaccesibles. ¡Por cada rompecabezas que Lumote y cada puerta de flores que abra, estará un paso más cerca de encontrar a Mastermote!

***Lumote: The Mastermote Chronicles*** llegará a Nintendo Switch, PC, PlayStation 4 y Xbox One a principios de 2022. La edición física estará disponible en PlayStation 4 por 19,99 €/19,99 $/15,99 £ y en Nintendo Switch por 29,99 €/29,99 $/24,99 £.

Para más información, visita

<https://wiredproductions.com/games/lumote/>   
   
**Para solicitar códigos de demostración y entrevistas, ponte en contacto con:**

Tegan Kenney  
[press@wiredproductions.com](mailto:press@wiredproductions.com)  
   
Dead Good PR de Wired Productions  
[wired@deadgoodmedia.com](mailto:wired@deadgoodmedia.com)

**Sobre Wired Productions**  
Wired Productions es una distribuidora de videojuegos independiente con sede en Watford, Reino Unido. Wired ha creado y publicado títulos galardonados en las principales plataformas y todos sus juegos se crean siguiendo el mismo mantra: "Impulsado por la pasión". Con juegos tanto para el mercado físico como digital, ha lanzado juegos importantes hasta la fecha, entre los que se incluyen *The Falconeer*, *Those Who Remain*, *Deliver Us The Moon*, *Close to the Sun*, *GRIP:* *Combat Racing, Victor Vran:* *Overkill Edition, Max:* *The Curse of Brotherhood* y *The Town of Light*. Hace poco, Wired Productions anunció la próxima lista de títulos que lanzará durante su evento Wired Direct. Entre los próximos títulos se encuentran *Lumote*, *Arcade Paradise*, *Martha Is Dead*, *Tin Hearts*, *Tiny Troopers:* *Global Ops* y *The Last Worker*. Únete a la comunidad de Wired en: [Wired Live](https://wiredproductions.com/wired-live/)| [Twitter](https://twitter.com/WiredP) | [Discord](https://discord.com/invite/wiredp) | [YouTube](https://www.youtube.com/wiredp) |[Twitch](https://www.twitch.tv/wiredp)

**Sobre Luminawesome Games Ltd**

Luminawesome tuvo unos comienzos de lo más humildes tras ganar una *Game Jam* de Unreal donde presentaron el concepto inicial de *Bump*, un juego del cual Kyle y Michelle Rocha se enamoraron y desarrollaron hasta convertirlo en *Lumote*. Nacido en Cambridge, Ontario, Kyle trabajó en United Front Games para el juego *Sleeping Dogs*. En el juego podemos ver su faceta más respetuosa con el medioambiente, donde han creado su propio mundo submarino de forma creativa.

<https://luminawesome.com/>