**The Falconeer Marketing Text**

|  |  |
| --- | --- |
| **PRODUCT NAME**  | The Falconeer |
| **What is…** | The Falconeer è un gioco di combattimento open-world in terza persona in cui vestirai i panni di un falconiere, un guerriero aereo che controlla un grosso rapace. Usando armi a distanza, il gioco combina le meccaniche di combattimento classiche, acrobazie aeree e un bestiario di nemici fantastici da sconfiggere. Combatterai altri falconieri, pesanti dirigibili, coleotteri, mante e micidiali tessitori simili a draghi. Esplora il misterioso open-world del Grande Ursee e decidi con quale fazione schierarti in una lotta per preservare il passato o sfuggire alle sue terribili conseguenze. |
| **Strapline** | *Dalle nuvole si tuffano, le grida di battaglia nei polmoni...* |
| **10 Words** | Preserva il passato o sfuggi alle sue terribili conseguenze in The Falconeer, un gioco di combattimento aereo open-world. |
| **25 Word** | The Falconeer è un gioco di combattimento open-world caratterizzato da frenetici duelli aerei, in un misterioso mondo tutto da esplorare: il Grande Ursee.  |
| **50 Word** | The Falconeer è un gioco di combattimento open-world caratterizzato da frenetici duelli aerei, in un misterioso mondo tutto da esplorare: il Grande Ursee. Generazioni di decisioni velenose e tradimenti turbinano nel profondo. Le fazioni si scontrano per preservare il passato o sfuggire alle sue terribili conseguenze. |
| **Full Description (Story)** | Generazioni di decisioni velenose e tradimenti turbinano nel profondo. Le fazioni si scontrano.Entra in picchiata nel mondo di The Falconeer e librati nei cieli sul dorso di un devastante uccello da guerra. Scegli da che parte stare tra le fazioni e i clan sparsi nel misterioso Grande Ursee e scopri i segreti perduti nel mare. Approfitta di varie classi, ognuna con le sue statistiche, armi e uccelli da guerra che potrai potenziare vincendo battaglie, completando missioni, scoprendo segreti, applicando mutageni o canti. Sfrutta l'energia talassotermica per tuffarti, schivare, ruotare e avvantaggiarti.The Falconeer è un gioco di combattimento open-world con duelli aerei veloci e brutali, in un incredibile mondo fantasy dove spingersi in esplorazione al di sopra delle nuvole, tra le onde del mare e nelle profondità sommerse dell'oceano. |
| **Xbox Day 1 Physical Edition Add-on Text** | **Aggiungilo in cima alla lista:**The Falconeer è abilitato per Smart Delivery: acquista il gioco una sola volta e gioca su Xbox One o Xbox Series X. **Aggiungi la descrizione:**The Day One Edition contiene i seguenti contenuti esclusivi:* Copertina reversibile.
* Stampa lenticolare.
* Adesivi.
* Colonna sonora digitale - Il premiato compositore Benedict Nichols crea una colonna sonora unica ed eclettica unendo il canto armonico mongolo all'organo e alla sintetizzazione d'avanguardia, i cori balcanici alla cornamusa e al cimbalom. Vivi il mondo acustico del misterioso Ursee, dove le fazioni si scontrano per preservare il passato o sfuggire alle sue terribili conseguenze.
* La guida digitale al gioco The Falconeer - la guida definitiva a questo incredibile gioco.
 |
| **Key Features** | **Esplora e vola:** Il Grande Ursee è un luogo antico, pieno di splendidi luoghi da scoprire ed esplorare, al di sopra delle nuvole e sotto le onde. Scopri sprazzi di ordine e civiltà, coste selvagge e pericolose piene di tesori, pirati, tecnologia perduta e creature incredibili.**Duelli veloci e brutali:** Il combattimento in The Falconeer è veloce, brutale e devastante. Le abilità uniche degli uccelli da guerra consentono un livello ineguagliabile di controllo e mobilità, creando combattimenti epici con nemici come falchi da guerra, draghi tessitori, mante e coleotteri affilati come rasoi.**Fazioni:** Chi è ricco e potente può permettersi flotte di dirigibili e falchi per proteggere i propri averi, mentre rivoluzione e dissenso fermentano tra i poveri e gli oppressi. Schierati con la tua fazione, e affronta missioni aeree che possono cambiare il tuo destino e quello dei tuoi compagni.**Trame epiche multiple:** Scegli la storia delle tue origini e crea un legame indissolubile tra giocatore e rapace, attraverso una delle molteplici campagne giocabili, in un mondo di imperdibili missioni secondarie e libera esplorazione!**Ali potenziate:** Acquista nuove armi, armature, elementi estetici e mutageni per perfezionare il tuo rapace – a qualunque costo. |
| **Features Short** | * Esplora il Grande Ursee
* Affronta combattimenti aerei veloci e brutali
* Scopri altezze elevate o misteriosi luoghi sottomarini
* Incontra una vasta gamma di nemici, come falconieri rivali, pesanti dirigibili, coleotteri, mante e tanto altro
* Decidi con chi schierarti tra le varie fazioni del gioco
* Scegli la storia delle tue origini per creare un personaggio unico
* Ottieni frammenti per potenziare il tuo falco con armi, armature, elementi estetici e mutageni
* Interamente doppiato: Un incredibile cast di doppiatori farà prendere vita al mondo di The Falconeer.
* Con la straordinaria colonna sonora originale del premiato compositore Benedict Nichols e Mikee W Goodman dei SikTh, pionieri del progressive metal sperimentale.
 |
| **Copyright FULL**  | The Falconeer © 2020 Tomas Sala. Pubblicato da Wired Productions Ltd e sviluppato da Tomas Sala. The Falconeer e il logo di The Falconeer sono marchi registrati di Tomas Sala. Tutti i diritti riservati. |
| **Copyright short** | The Falconeer © 2020 Tomas Sala. Pubblicato da Wired Productions Ltd e sviluppato da Tomas Sala. Tutti i diritti riservati. |
| **Copyright Micro** | The Falconeer © 2020 Tomas Sala. Tutti i diritti riservati. |
| **Video Tags** | The Falconeer, Xbox Series X, open world, combattimento aereo, Wired Productions, Tomas Sala, PC, duello, |
| **Developer name** | Tomas Sala |
| **Publisher** | Wired Productions  |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com)  |
| **Release Date** | Da definire |
| **About Tomas Sala**  | Tomas Sala è un game designer indipendente e co-fondatore dello studio di sviluppo di videogiochi Little Chicken Game Company. Conosciuto dalla maggior parte dei giocatori per la sua serie esotica di mod per Skyrim: Moonpath to Elsweyr, Tomas ha sviluppato negli anni uno stile grafico unico che l'ha aiutato a trasformare giochi come Rekt! (iOS/Switch), SXPD (iOS) e TrackLab (PSVR) in esperienze visive uniche e interattive.  |