**The Falconeer Marketing Text**

|  |  |
| --- | --- |
| **PRODUCT NAME** | The Falconeer |
| **What is…** | The Falconeer é um jogo de combate aéreo em 3ª pessoa com mundo aberto onde você joga como um falcoeiro, o guerreiro aéreo supremo que controla uma ave de rapina gigante. Usando armas de longo alcance, esse jogo combina mecânicas de batalhas aéreas clássicas com elementos como acrobacias e um bestiário de inimigos fantásticos para derrotar. Você enfrentará outros falcoeiros, grandes dirigíveis gigantes, besouros voadores, arraias e tecelões dracônicos Explore o mundo aberto misterioso de Grande Ursee enquanto ingressa ou enfrenta diferentes facções em uma batalha para preservar o passado ou fugir de suas terríveis consequências. |
| **Strapline** | *Das nuvens eles mergulham, gritos de guerra em seus pulmões...* |
| **10 Words** | Preserve o passado ou fuja de suas terríveis consequências em The Falconeer, um jogo de combate aéreo de mundo aberto. |
| **25 Word** | The Falconeer é um jogo de mundo aberto com combates aéreos intensos e exploração intrínseca do mundo misterioso de Grande Ursee. |
| **50 Word** | The Falconeer é um jogo de mundo aberto com combates aéreos intensos e exploração intrínseca do mundo misterioso de Grande Ursee. Gerações de decisões tóxicas e traições agitam as profundezas no meio do conflito entre facções para preservar o passado ou fugir de suas terríveis consequências. |
| **Full Description (Story)** | Gerações de decisões tóxicas e traições agitam as profundezas no meio do conflito entre facções.  Seja um falcoeiro e voe pelos céus em um pássaro de guerra de poder devastador. Desvende os segredos perdidos nos oceanos conforme ingressa ou enfrenta diferentes facções e clãs espalhados pelo mundo misterioso de Grande Ursee. Utilize as diversas classes de falcoeiro, cada uma com seus próprios atributos, armas e pássaros de guerra, que podem sem aprimorados ao vencer batalhas, concluir missões, encontrar segredos ou com a aplicação de mutagênicos ou mantras. Use correntes de ar e energia do oceano para mergulhar, esquivar, executar tonneaus para chegar em uma posição de vantagem.  The Falconeer é um jogo de mundo aberto com combates aéreos brutais, rápidos e exploração intrínseca dos céus e das profundezas marítimas de um mundo de fantasia incrível. |
| **Xbox Day 1 Physical Edition Add-on Text** | **Adicionar no topo da lista:**  The Falconeer é compatível com Smart Delivery – compre o jogo uma vez e jogue-o nos sistemas Xbox One ou no Xbox One Series X.  **Adicionar a descrição abaixo:**  A Day One Edition contém o seguinte conteúdo exclusivo:   * Encarte reversível. * Falcoeiro lenticular. * Adesivos. * Trilha sonora digital – o premiado compositor, Benedict Nichols, reuniu uma trilha sonora única e eclética com cantos mongóis, sintetizadores e órgãos modernos, corais dos Bálcãs, gaitas de fole e címbalos. Vivencie o mundo sonoro do misterioso Ursee enquanto facções se enfrentam em uma batalha para preservar o passado ou fugir de suas terríveis consequências. * O Guia de jogo digital de The Falconeer – o guia definitivo deste jogo incrível. |
| **Key Features** | **Explore e voe:** Grande Ursee é um lugar antigo repleto de locais detalhados e belos para serem encontrados e explorados, não só nos céus, mas também nas profundezas dos mares. Descubra vestígios de ordem e civilização, além de litorais selvagens e perigosos repletos de tesouros, piratas, tecnologias perdidas e criaturas fantásticas.  **Batalha aérea rápida e brutal:** o combate em The Falconeer é rápido, brutal e devastador. As habilidades únicas dos pássaros de guerra garantem um nível singular de controle e movimentação, o que proporciona batalhas épicas contra inimigos montados como Falcões de Guerra, Tecelões Dracônicos, Arraias e Besouros.  **Facções:** os ricos e poderosos têm frotas de dirigíveis e falcoeiros para proteger seus patrimônios enquanto a revolução e o descontentamento cresce entre os pobres e desafortunados. Junte-se e apoie sua facção em missões de voo que podem mudar o seu destino e o de seus companheiros.  **Várias narrativas épicas:** escolha a história de origem única de seu personagem e forme um vínculo inabalável entre pássaro e jogador em uma das campanhas jogáveis de um mundo repleto de missões secundárias e exploração em voo livre imperdíveis!  **Asas aprimoradas:** Compre novas armas, armaduras, itens cosméticos e mutagênicos para aperfeiçoar sua montaria – a qualquer preço. |
| **Features Short** | * Explore Grande Ursee * Vivencie combates aéreos rápidos e brutais * Descubra grandiosas alturas ou locais submersos misteriosos * Encontre vários inimigos, desde Falcoeiros rivais até dirigíveis de madeira, besouros voadores, arraias e muito mais * Lute ao lado ou contra facções do jogo * Escolha sua história de origem para criar um cavaleiro único * Ganhe estilhaços para aprimorar seu falcão com armas, armadura, itens cosméticos e mutagênicos * Totalmente dublado: Um elenco de vozes incríveis dá vida ao mundo de The Falconeer. * Trilha sonora original impressionante do premiado compositor, Benedict Nichols, de Mikee W Goodman e dos pioneiros do metal progressivo, SikTh. |
| **Copyright FULL** | The Falconeer © 2020 Tomas Sala. Publicado por Wired Productions Ltd e desenvolvido por Tomas Sala. The Falconeer e o logotipo The Falconeer são marcas registradas de Tomas Sala. Todos os direitos reservados. |
| **Copyright short** | The Falconeer © 2020 Tomas Sala. Publicado por Wired Productions Ltd e desenvolvido por Tomas Sala. Todos os direitos reservados. |
| **Copyright Micro** | The Falconeer © 2020 Tomas Sala. Todos os direitos reservados. |
| **Video Tags** | The Falconeer, Xbox Series X, mundo aberto, combate aéreo, Wired Productions, Tomas Sala, PC, batalha aérea, |
| **Developer name** | Tomas Sala |
| **Publisher** | Wired Productions |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com) |
| **Release Date** | A SER DEFINIDA |
| **About Tomas Sala** | Tomas Sala é um artista e desenvolvedor de jogos independente, e cofundador do estúdio Little Chicken Game Company. É conhecido entre os gamers por sua série exótica de mods para Skyrim: Moonpath to Elsweyr. Tomas desenvolveu um estilo visual único durante os anos que proporcionou experiências interativas e visuais inéditas em jogos como Rekt! (iOS/Switch), SXPD (iOS) e TrackLab (PSVR). |