|  |  |
| --- | --- |
| **Super Title Display Name** | **Close to the Sun** |
| **Character Limit** | 62 Character Limit |
| **Super Title Description** | Año 1897. El Helios flota impertérrito en aguas internacionales. Una utopía de investigación científica fruto de la visión de Nikola Tesla. La periodista Rose Archer embarca en busca de su hermana Ada, pero pronto descubre que no todo es lo que parece. Enormes pasillos vacíos. El hedor de la carne putrefacta en el ambiente. Silencio. Y una única palabra pintada sobre la entrada... ¡CUARENTENA! |
| **Character Limit** | 400 Character Limit |
| **Product Display Name:** | **Close to the Sun** |
| **Character Limit** | 62 Character Limit |
| **Product Long Description** | Año 1897. El Helios flota impertérrito en aguas internacionales. Las nubes negras se ciernen mientras las olas chocan con el casco. Se ven enormes y fastuosas efigies de oro por doquier.  Fruto de la visión de Nikola Tesla, el Helios acoge a las mejores mentes científicas. Una utopía de investigación, independiente de cualquier estado y aislada de la sociedad. Aquí son libres para sobrepasar los límites de la materia y el tiempo.  La periodista Rose Archer embarca en busca de su hermana Ada, pero pronto descubre que no todo es lo que parece. Enormes pasillos vacíos. El hedor de la carne putrefacta en el ambiente. Silencio. Y una única palabra pintada sobre la entrada... ¡CUARENTENA! |
| **Character Limit** | 1000 Character Limit |
| **Copyright & Trademark Notices:** | © 2019 Storm in a Teacup S.R.L. Desarrollado por Storm in a Teacup S.R.L. Editado por Wired Productions Ltd. Todos los derechos reservados. |
| **Keywords** | Protagonista, horror, atmosférico, aventura, gore, indie, violento, historia, un jugador, oscuro, primera persona, fantasía, aislamiento, acción, muerte, walking, aventura de acción, sangre, arte, decó, ucronía, historia alternativa, ciencia, científico, amor, familia, steampunk, tesla, invento, futurista, electricidad, viaje en el tiempo, tiempo, supervivencia, física, puzle, exploración, pseudociencia |