**Fractured Minds Marketing Text German**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRODUCT NAME** | Fractured Minds | | | |
| **What is…** | Fractured Minds is an interactive artistic short, a first-person puzzle game exploring anxiety and mental health issues. Each level symbolises a different experience associated with mental health including claustrophobia, paranoia, depression and anxiety. | | | |
| **USP** | * Winner of the 2017 BAFTA Young Game Designer Game Making Award, Fractured Minds is an interactive artistic short, a first-person puzzle game about mental health. * Each level symbolises a different experience associated with mental health and the distortion it can create. * The game seeks to communicate important messages and wants to encourage empathy and support for those suffering with poor mental health. * Fractured Minds was created from personal experiences with anxiety from creator Emily Mitchell * Fractured Minds ist stolzer Unterstützer von Safe in our World, einer Initiative der Spieleindustrie, die das öffentliche Bewusstsein für Fragen der psychischen Gesundheit stärken möchte. | | | |
| **Strapline** | Ein Kurzspiel von Emily Mitchell | | | |
| **10 Words** | Fractured Minds ist ein eindringliches, künstlerisches Kurzspiel, das sich mit Angststörungen und psychischen Krankheiten auseinandersetzt. | | | |
| **25 Word** | Fractured Minds est un jeu artistique court et prenant qui explore les problèmes d'anxiété et de santé mentale. Plongez dans un voyage au cœur de la psyché humaine pour découvrir les défis quotidiens liés à ces maladies. | | | |
| **50 Word** | Fractured Minds ist ein eindringliches, künstlerisches Kurzspiel, das sich mit Angststörungen und psychischen Krankheiten auseinandersetzt.  Winner of a BAFTA Award, Fractured Minds was created by Emily Mitchell, with the hope of aiding understanding and awareness of mental illness.  Begib dich auf eine Reise durch die menschliche Psyche und erlebe sechs atmosphärische und zum Nachdenken anregende Kapitel. Jedes von ihnen symbolisiert eine andere mit einer psychischen Erkrankung verbundene Herausforderung. | | | |
| **Full Description** | Fractured Minds ist ein kurzes, aber immersives Kunstspiel, das sich mit Angststörungen und psychischen Krankheiten auseinandersetzt.  Fractured Minds wurde mit dem BAFTA Young Game Designers Award ausgezeichnet. Das Spiel wurde von der 17-jährigen Emily Mitchell entwickelt, um über psychische Erkrankungen aufzuklären und zu reden.  Erkunde die menschliche Psyche. Die sechs atmosphärischen und zum Nachdenken anregenden Kapitel stellen verschiedene Aspekte einer psychischen Erkrankung dar, von Isolation bis Angst, die alltägliche Situationen bis ins Unkenntliche verzerren können.  Das Spiel ist schonungslos, emotional und aufrichtig. Es zeigt, dass Videospiele wichtige Botschaften kreativ vermitteln können. Es möchte Verständnis wecken und sich für Menschen starkmachen, die mit psychischen Erkrankungen leben.  Wired Productions ist stolz darauf, Safe In Our World, eine Hilfsorganisation der Gaming-Industrie für mentale Gesundheit zu unterstützen. Achtzig Prozent der Einnahmen kommen Emilys Karriere und zukünftigen Initiativen von Safe In Our World zugute. | | | |
| **Key Features** | * Geh auf eine persönliche und authentische Reise durch die menschliche Psyche * Interagiere mit deiner Umgebung, um in 6 Leveln Herausforderungen zu überwinden und Rätsel zu lösen, die von Erfahrungen aus dem echten Leben inspiriert wurden * Lass dich auf die Gefühle ein, die innere Leere, Angst, Depression und Paranoia umgeben * Ein gefühlsgeladener, eindringlicher Soundtrack, einschließlich des Stückes „Silence“, freundlicherweise von Kai Engel zur Verfügung gestellt * Ein zum Nachdenken anregendes Spielerlebnis über das Leben mit einer psychischen Erkrankung | | | |
| **A Note from the Creator – Emily Mitchell** | Fractured Minds ist ein eindringliches Rätselspiel, das den täglichen Kampf eines Lebens mit Angststörungen und anderen psychischen Erkrankungen aufzeigt. Es soll dem Spieler einen authentischen Einblick in die Erfahrungen von Menschen geben, die unbemerkt mit psychischen Erkrankungen leben – in das Gefühl der Isolation und des Eingesperrtseins, in Alltagssituationen, die bis ins Unkenntliche verzerrt werden.  Meine eigene Angststörung hat in meinem Leben zu schweren Beeinträchtigungen geführt. Ich wollte ein Spiel entwickeln, mit dem ich meine Erfahrung teilen und eine offene Diskussion über dieses Thema anstoßen kann, das häufig missverstanden oder totgeschwiegen wird. Das Spiel wurde kürzlich mit dem BAFTA Award für junge Spielentwickler (Altersgruppe 15–18) ausgezeichnet. Ich würde mich sehr freuen, wenn ihr es spielt.  Mir ist klar, dass das Spiel provokativ und manchmal verstörend ist. Aber ich fand es sehr wichtig, es ehrlich und lebensnah zu gestalten. Sich mit psychischer Krankheit auseinanderzusetzen ist eine große Herausforderung und es kann verstörend sein.  Ich möchte allen danken, die Fractured Minds unterstützt haben. Euer Engagement hat dabei geholfen, die Unterstützung und das Bewusstsein für psychische Erkrankungen zu verbessern. | | | |
| **Full Quote** | "Fractured Minds is an immersive puzzle game that uncovers the daily struggles of people living with anxiety or any mental health issue. It is designed to give the player a genuine insight into the experiences of those quietly living with mental illness – the feelings of isolation, of being trapped, of everyday situations being distorted beyond recognition.  The game has multiple puzzles for the player to solve with an interwoven storyline. The player… must work out how to move on to the next level - this usually entails solving mini puzzles or collecting certain objects to open the door. Each level symbolises a different emotion or experience associated with anxiety/mental illness.  I realise the game is provocative and at times uncomfortable – but I felt that it was so important to be honest and true-to-life – confronting mental illness is extremely challenging and uncomfortable." | | | |
| **Keywords** | Mental health, fractured minds, bafta, safe in our world, wired productions, Emily Mitchel, charity | | | |
| **Format(s):** | **Xbox One** | **PlayStation® 4** | **Steam (PC/Mac)** | **Switch** |
| **Age Ratings** | **PEGI 7+** | **ESRB E** | **UKS 6+** | **ACB PG** |
| **Languages (Text)** | * English | French | Italian | German | Spanish |Portuguese (BR) | Polish | Russian | Chinese | Japanese | Korean | | | |
| **Copyright FULL** | © 2019 Emily Mitchell. A game by Emily Mitchell. Published by Wired Productions Ltd. | | | |
| **Copyright short** | © 2019 Emily Mitchell. | | | |
| **Developer name / Publisher** | Emily Mitchell | | | |
| **Publisher** | Wired Productions | | | |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com) | | | |
| **Release Date** | November 14th 2019 | | | |
| **Price** | Retail: €1.99/$1.99/£1.59 | | | |
| **About Emily Mitchell** | Emily Mitchell, is an up and coming video games developer from Watford, UK. Winner of a coveted 2017 BAFTA Young Game Designers Award, Emily is a proud advocate for mental health awareness and an ambassador for Safe in our World, a gaming industry initiative which strives for awareness in the community.  Her award-winning debut title, Fractured Minds, bravely explores issues such as isolation and crippling anxiety. Emily has spoken openly about her own battle with anxiety and her desire to create a game to share her own experiences, to break the silence and provoke real and meaningful discussion around mental health. | | | |
| **About Wired** | Wired Productions is an award-winning video games publisher based in Watford, UK. Wired has produced and published award-winning titles across all major platforms. Bringing games to market in both physical and digital media, notable launches to date include Close to the Sun, GRIP: Combat Racing, Victor Vran: Overkill Edition, Max: The Curse of Brotherhood and The Town of Light. #GETWired reflects the active and ever-growing number of fans and consumers who support us.  For more information, or to join the Wired community, please visit: [wired.gg](about:blank) | [facebook.com/WiredPro](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1HsuDbS8DB-2BU-2F2SAqD220-2BKaawXlA4wkOkunM2F2T6SlOyBchEU8UA3GMe3Vm4xiBUsx6kHlbijWf04tdbmwjEQl-2FvFK1Ebz14f7NQEaFL-2B-2BVYV8Xx-2BD9klp73mku34mIttxhO-2Bu7bmGZjnN4OOKzkXcyNjB7wD-2Bj7o9zAi4RNvcAWQX2SQ88SSO-2BPzC-2BKwVj8g-2BbHxHe26Rhm6zfnPFcFt0AllUkrHCgsDmiNMOHbRyJEh766nsKwmwWh58f7RLtAPbBE5a3ysj-2F-2FjensqCYXVEEH3SkPtMdabDiZyHIGbnpXEHolf-2BnwC7pg4NxJM92Fe40a4cUjW-2BiUP6drCXEe92CZaR-2BZhSBrh6UbQiaXsOLA518tpIt-2BzTCwPWg0HRtkM9n9bj70q2vaAb0Z7KgnTtsj6w0soi5edcDviVe8s7O5SnFTlzUkjRUHzfR1w1SdS4Jty1NTqhXnC46G2axQPVyBoFc3AFxV6bTC1ebbg-2BTIsKhLzkOQhI2dsWV7Ks-2BDIwTIQr-2FA8elnSGkRumHO4v0DiYbhiDdEKNSNszj52rYR4eWHz7h9aG5wdtdlME0-2BCEbMtp8QMPMMYQJ6AGMdD1fgbkcELbyG-2FGyOcYFbOE-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql6KEPeMJsvHksXFXW1142XHRFHEVx5rfLcTHkJpDLGyBfLcLFPaVvfApKi6sV3BFpuin-2BU9KsLJHn7gckfxIiAuCiRgojJbmJrkeB8sLaOOt21wPyTvxkBolwB1wDJVO9oAlYlOcK9v2HJxM4hUKTh4-3D) | [twitter.com/Wiredp](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1ypZME3o1EYieq-2B9yQvpqIZuPX1rCYNH6789zjdQOT4aQv-2B7Iunim4Er9QR8cbkHKQxoSV7WBgYcOveBrqOpQhuDosmY15JG4bZuvhEmeTTAqU7qpTaSRRkKx0zuhtFMNI5YPGLqV-2BVBKGYwKbRO0IrLd1ujpv5hiGlb0dulCwf2URDQw67Xy8a-2FIUMU4UOwz0Oap2OkdMOzHq6eAG6mqBRXUVE4wKzmaj-2BtnoSeKweciSH-2FwfcpmcjEYkhD8loE4sXGgbmimM9hJHjB450p7L1joG1VRCGZmOosbZxbfNCWj67P4Ogrw6GJMrFSXOD1pjz7NTyfFysUEB6P-2FON7sQVotftg-2BvFFsvgtZ3XoCRUsz7PDY0Rt0PP99yDqCJJOYTMrY7zHxQGuIhXydtP3g8-2Bsx3IP7obkTLVY1I-2BF-2FT2v7B6L-2F8IfES8ABeldNNGXrLv2EODzQMFmKi3OEm0m6V-2FVS5h5RhmdyEsPtSuiEL7v6YFfZajGCEo-2BjqV-2FjeIiVRnTjzsI-2FtlApSDXhk2OLNexTnVV3A88roTHfzWAcWJMzs7hK02Dd6gLElRwOV4tfjnpxXQeHYQZRX2ZZNCkBXwT7CkAdpZG2CMIwV-2FM0dIE-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql-2FSmiql1wbEbCP-2F2VueMvF9OMShdBXH9Mki2lOjzE7owbfe8-2BWb8uRO3UqlsQNULvQsDdgdb4fbindcfHRHeENBpGOBqM5t8AxRQvENdkoveydsIZs1KakShj1K0BrZGZahYPeITL4MaMS5akZ6d44g-3D) | [youtube.com/wiredproductionsltd](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1dArRNpQ7IlZlErnQ9qntaO9QtWhptbSBxAQDZfvvfHP9Mti4ZEjV7tiShRcBRhpADyl8k04w69lexYgsVil4GF8WkQpiZWQNXYzXZS4sVAyhhHGRVAyuq6kTcJpgYgmjei7lgedfshvWdgYj2NHTnuC2RMM6N3enwwDbbgxg84GkarVwg6YmUzVQm0DKjVMTFvcZgA1kw50iRTzcTmfM8JV9ykalbG6be3BFciHQLUTTjG0Wk8C-2FcBB90oemjiozACySjpOmDC9tqzQLkIsSrJlk7nyKZtTEV5NCtwDwwrKcE9VM4QXhidGy3vBefR6mwWHYR4Rz9Q49QzGzptvjp8-2BRK5XQZBbKDr5GlHUurLHt27ar43FE6XNeqwR5ThK6z6Hk4lgNJ2vVmSjEYWQ10eOBp8OLFQuqHu-2FK1oBSHDqwjtlZnXN2uzpnvdhgMAqh1Vt9TdIw69LWZKbbNXubSVJYDC6NLVsnguvQ5M5wZcIroalkqyfZBuufU7n9q7ijATC9mk02tg8f0On5iTwEoOXNdnzAFVxyO0jVJ2zkFBQrk3vQSRV-2FCPHk9Zl4IFqMhchpwtWXVRfXIimIB6-2BA7XkxNiRbQUaFv1tAaXeVMOQ-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql7AcrBXUE-2FAKlKRzQjx-2FTZuyWa7IssNs0ROktqpblzlAmlsaGtpbpf1lpictduoxMdArd8V9SSBTekBdN-2BFpkzjQADVtloHVbRI5sPI1yp0KaUOs6q3SwMBvgoUVuWFyRskJc1aCpmiEgwVfdpPTIDs-3D) | [discord.gg/wiredp](http://discord.gg/wiredp) | [instagram.com/wired\_productions\_games](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1ygIHivKbr2QOOSbY-2FWMEHvQOoB992dpdA3rRdvSiTjk7Ngib97syC8g82yt7PDukfx22imMfGCRxnmr4QNoVgoGbYk2DkrtsQ5v0pW9LSi7PCjZivXCgiWc3heEikYru36c1p-2F767FbvrcAAB1mxEohZPFs7zxHJZUfMZLBdpHjMKg4NXgN3R517dvhBixmtZIL3epg8FEyB4s0J-2FQfFT-2FfhWdZ2LLV45gBCqNvYmhE8dFVYATTw7czz-2Ff0CwZG-2B9LJG1om8zEtOjG4g2lCnDicO1BvsxgjiyZA3Wj6rxVLyqjJ-2Fe62RVQuzD59zy96TGUxKvNVe3tOgY4TruLLwC5vxOZQIVlyl7h4xmSqRCmDMtxsUBc9Wb0sXe6agyOpjgsoJrrWWpSivzhKoYKW-2F4HjXi4eSUWNrcjK0HWeSV0EQ3sBbdFgrB9r8cqQ-2BkO-2BH1wTJLshgEsVPOCa-2FmFq2ZxCdnz2Lh6H8MAcdmp6L-2B-2BrIxqmoRRVZwqpqkw-2FTsdHjVfujezuNt0Cg8DPHY0GuFrsf42kTztBH68hsVI9xky1mI0rHL9U09V7-2F-2BQjKSl61m0sARW601AoutJ5pWE-2FjkPOEwR7Iu4X-2F6yW4aLHEn6pQw4Xa4GG3-2BjNILvQmBlE7rPh-2FyBHZ5-2FA3WUCpxwbnqQ-3D-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql0HXiZOmfGkhY9Zg7uyxOJzOUV8EC6VsFIkaqP-2B6xGW7WhoEgb-2BnoKXCjlMn8GhLIoDA9u1OoOlWsYwlrGEH-2Bjy9EV5Is18AGC6A7vRn0x5gi0sdtAC0546g71ZSC2zY2p9s-2BZl0UWJiJIJRPUN96mE-3D) | | | |