**Fractured Minds Marketing Text Spanish**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRODUCT NAME** | Fractured Minds | | | |
| **What is…** | Fractured Minds is an interactive artistic short, a first-person puzzle game exploring anxiety and mental health issues. Each level symbolises a different experience associated with mental health including claustrophobia, paranoia, depression and anxiety. | | | |
| **USP** | * Winner of the 2017 BAFTA Young Game Designer Game Making Award, Fractured Minds is an interactive artistic short, a first-person puzzle game about mental health. * Each level symbolises a different experience associated with mental health and the distortion it can create. * The game seeks to communicate important messages and wants to encourage empathy and support for those suffering with poor mental health. * Fractured Minds was created from personal experiences with anxiety from creator Emily Mitchell * Fractured Minds se enorgullece de participar en la causa de Safe in our World, una iniciativa de la industria de los videojuegos que busca concienciar sobre los problemas mentales. | | | |
| **Strapline** | Una breve aventura interactiva de Emily Mitchell | | | |
| **10 Words** | Fractured Minds es un breve e inmersivo juego artístico que explora temas como la ansiedad y los problemas mentales. | | | |
| **25 Word** | Fractured Minds es un breve e inmersivo juego artístico que explora temas como la ansiedad y los problemas mentales. Sumérgete en un viaje por la mente humana en el que se reflejan los síntomas asociados a las distintas enfermedades mentales. | | | |
| **50 Word** | Fractured Minds es un breve e inmersivo juego artístico que explora temas como la ansiedad y los problemas mentales.  Winner of a BAFTA Award, Fractured Minds was created by Emily Mitchell, with the hope of aiding understanding and awareness of mental illness.  Sumérgete en un viaje por la mente humana y experimenta los seis envolventes capítulos que invitan a la reflexión y reflejan los diferentes desafíos asociados a las distintas enfermedades mentales. | | | |
| **Full Description** | Fractured Minds es un breve e inmersivo juego artístico que explora temas como la ansiedad y los problemas mentales.  Emily Mitchell, de 17 años, creó Fractured Minds para ayudar a comprender las enfermedades mentales. El juego recibió el BAFTA para diseñadores jóvenes de juegos.  Sumérgete en un viaje por la mente humana y experimenta los seis capítulos en los se que reflejan los síntomas asociados a las distintas enfermedades mentales. Experimenta cómo las tareas más normales se pueden llegar a distorsionar por culpa de casos como el aislamiento o la ansiedad.  La seriedad y crudeza con las que Fractured Minds nos motiva demuestran el poder de la comunicación que pueden llegar a ejercer los videojuegos a través su libertad creativa. El juego busca animar a la gente a mostrar su apoyo hacia los millones de personas que, a día de hoy, sufren estos problemas mentales.  Wired Productions es una orgullosa patrocinadora de Safe In Our World, una obra de caridad que se esfuerza por promover la importancia de la salud mental. El 80 % de las ganancias ayudarán a financiar la carrera de Emily y las futuras iniciativas de Safe In Our World. | | | |
| **Key Features** | * Embárcate en un viaje sincero y personal a través de la mente humana. * Interactúa con tu entorno y supera los desafíos y acertijos a través de los 6 niveles que se inspiran en auténticos problemas del día a día. * Explora emociones como la desolación, la ansiedad, la depresión o la paranoia. * Disfruta de una maravillosa banda sonora que incluye temas como “Silence”, generosamente compuesto por el artista Kai Engel. * Una experiencia que te hará pensar y experimentar lo que significa vivir con una enfermedad mental. | | | |
| **A Note from the Creator – Emily Mitchell** | Fractured Minds es un inmersivo juego de acertijos que muestran los problemas que deben atravesar aquellos que padecen estados de ansiedad y otros problemas mentales. Ha sido diseñado para ofrecer al jugador una muestra de lo que es vivir con una enfermedad mental: los sentimientos de aislamiento, de estar atrapado y otras situaciones que se dan a diario y se ven distorsionadas por estas enfermedades.  Mi propia ansiedad me ha debilitado bastante, y quería crear un juego que compartiera mi experiencia y provocara un debate sobre este tema que a menudo se trata de manera incorrecta, o simplemente, no se trata en absoluto. Hace poco gané el premio de jóvenes desarrolladores de los BAFTA (categoría de 15 – 18 años), pero lo que realmente espero es que disfrutéis jugándolo.  Sé que el juego puede llegar a ser provocador o incluso incómodo en algunas situaciones, pero creo que es algo importante, ya que refleja de forma honesta el desafío y la incomodidad de lidiar con una enfermedad mental.  Gracias a todos los que apoyáis Fractured Minds. Vuestros ánimos son de gran ayuda para conseguir concienciar al público sobre las enfermedades mentales. | | | |
| **Full Quote** | "Fractured Minds is an immersive puzzle game that uncovers the daily struggles of people living with anxiety or any mental health issue. It is designed to give the player a genuine insight into the experiences of those quietly living with mental illness – the feelings of isolation, of being trapped, of everyday situations being distorted beyond recognition.  The game has multiple puzzles for the player to solve with an interwoven storyline. The player… must work out how to move on to the next level - this usually entails solving mini puzzles or collecting certain objects to open the door. Each level symbolises a different emotion or experience associated with anxiety/mental illness.  I realise the game is provocative and at times uncomfortable – but I felt that it was so important to be honest and true-to-life – confronting mental illness is extremely challenging and uncomfortable." | | | |
| **Keywords** | Mental health, fractured minds, bafta, safe in our world, wired productions, Emily Mitchel, charity | | | |
| **Format(s):** | **Xbox One** | **PlayStation® 4** | **Steam (PC/Mac)** | **Switch** |
| **Age Ratings** | **PEGI 7+** | **ESRB E** | **UKS 6+** | **ACB PG** |
| **Languages (Text)** | * English | French | Italian | German | Spanish |Portuguese (BR) | Polish | Russian | Chinese | Japanese | Korean | | | |
| **Copyright FULL** | © 2019 Emily Mitchell. A game by Emily Mitchell. Published by Wired Productions Ltd. | | | |
| **Copyright short** | © 2019 Emily Mitchell. | | | |
| **Developer name / Publisher** | Emily Mitchell | | | |
| **Publisher** | Wired Productions | | | |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com) | | | |
| **Release Date** | November 14th 2019 | | | |
| **Price** | Retail: €1.99/$1.99/£1.59 | | | |
| **About Emily Mitchell** | Emily Mitchell, is an up and coming video games developer from Watford, UK. Winner of a coveted 2017 BAFTA Young Game Designers Award, Emily is a proud advocate for mental health awareness and an ambassador for Safe in our World, a gaming industry initiative which strives for awareness in the community.  Her award-winning debut title, Fractured Minds, bravely explores issues such as isolation and crippling anxiety. Emily has spoken openly about her own battle with anxiety and her desire to create a game to share her own experiences, to break the silence and provoke real and meaningful discussion around mental health. | | | |
| **About Wired** | Wired Productions is an award-winning video games publisher based in Watford, UK. Wired has produced and published award-winning titles across all major platforms. Bringing games to market in both physical and digital media, notable launches to date include Close to the Sun, GRIP: Combat Racing, Victor Vran: Overkill Edition, Max: The Curse of Brotherhood and The Town of Light. #GETWired reflects the active and ever-growing number of fans and consumers who support us.  For more information, or to join the Wired community, please visit: [wired.gg](about:blank) | [facebook.com/WiredPro](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1HsuDbS8DB-2BU-2F2SAqD220-2BKaawXlA4wkOkunM2F2T6SlOyBchEU8UA3GMe3Vm4xiBUsx6kHlbijWf04tdbmwjEQl-2FvFK1Ebz14f7NQEaFL-2B-2BVYV8Xx-2BD9klp73mku34mIttxhO-2Bu7bmGZjnN4OOKzkXcyNjB7wD-2Bj7o9zAi4RNvcAWQX2SQ88SSO-2BPzC-2BKwVj8g-2BbHxHe26Rhm6zfnPFcFt0AllUkrHCgsDmiNMOHbRyJEh766nsKwmwWh58f7RLtAPbBE5a3ysj-2F-2FjensqCYXVEEH3SkPtMdabDiZyHIGbnpXEHolf-2BnwC7pg4NxJM92Fe40a4cUjW-2BiUP6drCXEe92CZaR-2BZhSBrh6UbQiaXsOLA518tpIt-2BzTCwPWg0HRtkM9n9bj70q2vaAb0Z7KgnTtsj6w0soi5edcDviVe8s7O5SnFTlzUkjRUHzfR1w1SdS4Jty1NTqhXnC46G2axQPVyBoFc3AFxV6bTC1ebbg-2BTIsKhLzkOQhI2dsWV7Ks-2BDIwTIQr-2FA8elnSGkRumHO4v0DiYbhiDdEKNSNszj52rYR4eWHz7h9aG5wdtdlME0-2BCEbMtp8QMPMMYQJ6AGMdD1fgbkcELbyG-2FGyOcYFbOE-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql6KEPeMJsvHksXFXW1142XHRFHEVx5rfLcTHkJpDLGyBfLcLFPaVvfApKi6sV3BFpuin-2BU9KsLJHn7gckfxIiAuCiRgojJbmJrkeB8sLaOOt21wPyTvxkBolwB1wDJVO9oAlYlOcK9v2HJxM4hUKTh4-3D) | [twitter.com/Wiredp](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1ypZME3o1EYieq-2B9yQvpqIZuPX1rCYNH6789zjdQOT4aQv-2B7Iunim4Er9QR8cbkHKQxoSV7WBgYcOveBrqOpQhuDosmY15JG4bZuvhEmeTTAqU7qpTaSRRkKx0zuhtFMNI5YPGLqV-2BVBKGYwKbRO0IrLd1ujpv5hiGlb0dulCwf2URDQw67Xy8a-2FIUMU4UOwz0Oap2OkdMOzHq6eAG6mqBRXUVE4wKzmaj-2BtnoSeKweciSH-2FwfcpmcjEYkhD8loE4sXGgbmimM9hJHjB450p7L1joG1VRCGZmOosbZxbfNCWj67P4Ogrw6GJMrFSXOD1pjz7NTyfFysUEB6P-2FON7sQVotftg-2BvFFsvgtZ3XoCRUsz7PDY0Rt0PP99yDqCJJOYTMrY7zHxQGuIhXydtP3g8-2Bsx3IP7obkTLVY1I-2BF-2FT2v7B6L-2F8IfES8ABeldNNGXrLv2EODzQMFmKi3OEm0m6V-2FVS5h5RhmdyEsPtSuiEL7v6YFfZajGCEo-2BjqV-2FjeIiVRnTjzsI-2FtlApSDXhk2OLNexTnVV3A88roTHfzWAcWJMzs7hK02Dd6gLElRwOV4tfjnpxXQeHYQZRX2ZZNCkBXwT7CkAdpZG2CMIwV-2FM0dIE-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql-2FSmiql1wbEbCP-2F2VueMvF9OMShdBXH9Mki2lOjzE7owbfe8-2BWb8uRO3UqlsQNULvQsDdgdb4fbindcfHRHeENBpGOBqM5t8AxRQvENdkoveydsIZs1KakShj1K0BrZGZahYPeITL4MaMS5akZ6d44g-3D) | [youtube.com/wiredproductionsltd](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1dArRNpQ7IlZlErnQ9qntaO9QtWhptbSBxAQDZfvvfHP9Mti4ZEjV7tiShRcBRhpADyl8k04w69lexYgsVil4GF8WkQpiZWQNXYzXZS4sVAyhhHGRVAyuq6kTcJpgYgmjei7lgedfshvWdgYj2NHTnuC2RMM6N3enwwDbbgxg84GkarVwg6YmUzVQm0DKjVMTFvcZgA1kw50iRTzcTmfM8JV9ykalbG6be3BFciHQLUTTjG0Wk8C-2FcBB90oemjiozACySjpOmDC9tqzQLkIsSrJlk7nyKZtTEV5NCtwDwwrKcE9VM4QXhidGy3vBefR6mwWHYR4Rz9Q49QzGzptvjp8-2BRK5XQZBbKDr5GlHUurLHt27ar43FE6XNeqwR5ThK6z6Hk4lgNJ2vVmSjEYWQ10eOBp8OLFQuqHu-2FK1oBSHDqwjtlZnXN2uzpnvdhgMAqh1Vt9TdIw69LWZKbbNXubSVJYDC6NLVsnguvQ5M5wZcIroalkqyfZBuufU7n9q7ijATC9mk02tg8f0On5iTwEoOXNdnzAFVxyO0jVJ2zkFBQrk3vQSRV-2FCPHk9Zl4IFqMhchpwtWXVRfXIimIB6-2BA7XkxNiRbQUaFv1tAaXeVMOQ-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql7AcrBXUE-2FAKlKRzQjx-2FTZuyWa7IssNs0ROktqpblzlAmlsaGtpbpf1lpictduoxMdArd8V9SSBTekBdN-2BFpkzjQADVtloHVbRI5sPI1yp0KaUOs6q3SwMBvgoUVuWFyRskJc1aCpmiEgwVfdpPTIDs-3D) | [discord.gg/wiredp](http://discord.gg/wiredp) | [instagram.com/wired\_productions\_games](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1ygIHivKbr2QOOSbY-2FWMEHvQOoB992dpdA3rRdvSiTjk7Ngib97syC8g82yt7PDukfx22imMfGCRxnmr4QNoVgoGbYk2DkrtsQ5v0pW9LSi7PCjZivXCgiWc3heEikYru36c1p-2F767FbvrcAAB1mxEohZPFs7zxHJZUfMZLBdpHjMKg4NXgN3R517dvhBixmtZIL3epg8FEyB4s0J-2FQfFT-2FfhWdZ2LLV45gBCqNvYmhE8dFVYATTw7czz-2Ff0CwZG-2B9LJG1om8zEtOjG4g2lCnDicO1BvsxgjiyZA3Wj6rxVLyqjJ-2Fe62RVQuzD59zy96TGUxKvNVe3tOgY4TruLLwC5vxOZQIVlyl7h4xmSqRCmDMtxsUBc9Wb0sXe6agyOpjgsoJrrWWpSivzhKoYKW-2F4HjXi4eSUWNrcjK0HWeSV0EQ3sBbdFgrB9r8cqQ-2BkO-2BH1wTJLshgEsVPOCa-2FmFq2ZxCdnz2Lh6H8MAcdmp6L-2B-2BrIxqmoRRVZwqpqkw-2FTsdHjVfujezuNt0Cg8DPHY0GuFrsf42kTztBH68hsVI9xky1mI0rHL9U09V7-2F-2BQjKSl61m0sARW601AoutJ5pWE-2FjkPOEwR7Iu4X-2F6yW4aLHEn6pQw4Xa4GG3-2BjNILvQmBlE7rPh-2FyBHZ5-2FA3WUCpxwbnqQ-3D-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql0HXiZOmfGkhY9Zg7uyxOJzOUV8EC6VsFIkaqP-2B6xGW7WhoEgb-2BnoKXCjlMn8GhLIoDA9u1OoOlWsYwlrGEH-2Bjy9EV5Is18AGC6A7vRn0x5gi0sdtAC0546g71ZSC2zY2p9s-2BZl0UWJiJIJRPUN96mE-3D) | | | |