**Fractured Minds Marketing Text French**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRODUCT NAME** | Fractured Minds | | | |
| **What is…** | Fractured Minds is an interactive artistic short, a first-person puzzle game exploring anxiety and mental health issues. Each level symbolises a different experience associated with mental health including claustrophobia, paranoia, depression and anxiety. | | | |
| **USP** | * Winner of the 2017 BAFTA Young Game Designer Game Making Award, Fractured Minds is an interactive artistic short, a first-person puzzle game about mental health. * Each level symbolises a different experience associated with mental health and the distortion it can create. * The game seeks to communicate important messages and wants to encourage empathy and support for those suffering with poor mental health. * Fractured Minds was created from personal experiences with anxiety from creator Emily Mitchell * Fractured Minds est fier de soutenir Safe in our World, une initiative de l'industrie du jeu pour sensibiliser aux problèmes de santé mentale. | | | |
| **Strapline** | Un court jeu interactif d'Emily Mitchell | | | |
| **10 Words** | Fractured Minds est un jeu artistique court et prenant qui explore les problèmes d'anxiété et de santé mentale. | | | |
| **25 Word** | Fractured Minds est un jeu artistique court et prenant qui explore les problèmes d'anxiété et de santé mentale. Plongez dans un voyage au cœur de la psyché humaine pour découvrir les défis quotidiens liés à ces maladies. | | | |
| **50 Word** | Fractured Minds est un jeu artistique court et prenant qui explore les problèmes d'anxiété et de santé mentale.  Winner of a BAFTA Award, Fractured Minds was created by Emily Mitchell, with the hope of aiding understanding and awareness of mental illness.  Plongez dans un voyage au cœur de la psyché humaine avec six chapitres captivants et inspirants, chacun symbolisant un aspect ou un défi particulier des problèmes mentaux. | | | |
| **Full Description** | Fractured Minds est un jeu artistique court et prenant qui explore les problèmes d'anxiété et de santé mentale.  Élu Jeune concepteur de jeu aux BAFTA, Fractured Minds est un jeu créé par Emily Mitchell, 17 ans, pour sensibiliser le monde au problème des maladies mentales.  Plongez dans un voyage au cœur de la psyché humaine avec six chapitres captivants et inspirants, chacun symbolisant un aspect ou un défi particulier des problèmes mentaux, de l'isolement à l'anxiété, où les situations quotidiennes deviennent méconnaissables.  Brut, sincère et plein d'émotions, Fractured Minds prouve que les jeux vidéo peuvent passer des messages essentiels de manière originale. Ce jeu cherche à soutenir les millions de gens souffrant de problèmes mentaux, et favoriser l'empathie envers ces personnes.  Wired Productions est fier de soutenir Safe In Our World, une association caritative de l'industrie du jeu vidéo qui lutte pour la sensibilisation sur la santé mentale. 80 % de la somme collectée aidera à financer la carrière d'Emily, ainsi que les futures initiatives de Safe In Our World. | | | |
| **Key Features** | * Plongez dans un voyage personnel et sincère au cœur de la psyché humaine. * Interagissez avec votre environnement pour résoudre des défis et casse-têtes à travers 6 niveaux, chacun inspirés d'obstacles de la vie de tous les jours. * Explorez les émotions liées à l'isolement, l'anxiété, la dépression et la paranoïa. * Profitez d'une bande-son riche et prenante, comprenant notamment le titre « Silence » aimablement offert par Kai Engel. * Une expérience inspirante sur ce que cela signifie de vivre avec un problème mental. | | | |
| **A Note from the Creator – Emily Mitchell** | Fractured Minds est un jeu de casse-tête prenant qui présente les défis quotidiens des personnes vivant avec des problèmes d'anxiété et de santé mentale. Il est conçu pour offrir au joueur une expérience de vie similaire à celle que ceux souffrant en silence de maladie mentale vivent au quotidien : l'isolement, le sentiment d'être enfermé, des situations quotidiennes devenant méconnaissables.  Ma propre anxiété fut extrêmement handicapante et je voulais créer un jeu pour partager mon expérience et ouvrir un véritable débat sur ce sujet qui est souvent incompris et rarement évoqué. Mon jeu a récemment remporté le trophée BAFTA Jeune concepteur de jeu (catégorie 15 – 18 ans) et j'aimerais beaucoup vous voir y jouer.  Je suis consciente que le jeu est provocant et parfois dérangeant, mais je pense qu'il était important d'être honnête et réaliste : affronter la maladie mentale est extrêmement difficile et désagréable.  Merci à tous ceux qui ont soutenu Fractured Minds. Vos efforts ont permis de soutenir et sensibiliser les gens aux problèmes de santé mentale. | | | |
| **Full Quote** | "Fractured Minds is an immersive puzzle game that uncovers the daily struggles of people living with anxiety or any mental health issue. It is designed to give the player a genuine insight into the experiences of those quietly living with mental illness – the feelings of isolation, of being trapped, of everyday situations being distorted beyond recognition.  The game has multiple puzzles for the player to solve with an interwoven storyline. The player… must work out how to move on to the next level - this usually entails solving mini puzzles or collecting certain objects to open the door. Each level symbolises a different emotion or experience associated with anxiety/mental illness.  I realise the game is provocative and at times uncomfortable – but I felt that it was so important to be honest and true-to-life – confronting mental illness is extremely challenging and uncomfortable." | | | |
| **Keywords** | Mental health, fractured minds, bafta, safe in our world, wired productions, Emily Mitchel, charity | | | |
| **Format(s):** | **Xbox One** | **PlayStation® 4** | **Steam (PC/Mac)** | **Switch** |
| **Age Ratings** | **PEGI 7+** | **ESRB E** | **UKS 6+** | **ACB PG** |
| **Languages (Text)** | * English | French | Italian | German | Spanish |Portuguese (BR) | Polish | Russian | Chinese | Japanese | Korean | | | |
| **Copyright FULL** | © 2019 Emily Mitchell. Un jeu d'Emily Mitchell. Publié par Wired Productions Ltd. | | | |
| **Copyright short** | © 2019 Emily Mitchell. | | | |
| **Developer name / Publisher** | Emily Mitchell | | | |
| **Publisher** | Wired Productions | | | |
| **Publisher URL** | [www.wiredproductions.com](http://www.wiredproductions.com) | | | |
| **Release Date** | November 14th 2019 | | | |
| **Price** | Retail: €1.99/$1.99/£1.59 | | | |
| **About Emily Mitchell** | Emily Mitchell, is an up and coming video games developer from Watford, UK. Winner of a coveted 2017 BAFTA Young Game Designers Award, Emily is a proud advocate for mental health awareness and an ambassador for Safe in our World, a gaming industry initiative which strives for awareness in the community.  Her award-winning debut title, Fractured Minds, bravely explores issues such as isolation and crippling anxiety. Emily has spoken openly about her own battle with anxiety and her desire to create a game to share her own experiences, to break the silence and provoke real and meaningful discussion around mental health. | | | |
| **About Wired** | Wired Productions is an award-winning video games publisher based in Watford, UK. Wired has produced and published award-winning titles across all major platforms. Bringing games to market in both physical and digital media, notable launches to date include Close to the Sun, GRIP: Combat Racing, Victor Vran: Overkill Edition, Max: The Curse of Brotherhood and The Town of Light. #GETWired reflects the active and ever-growing number of fans and consumers who support us.  For more information, or to join the Wired community, please visit: [wired.gg](about:blank) | [facebook.com/WiredPro](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1HsuDbS8DB-2BU-2F2SAqD220-2BKaawXlA4wkOkunM2F2T6SlOyBchEU8UA3GMe3Vm4xiBUsx6kHlbijWf04tdbmwjEQl-2FvFK1Ebz14f7NQEaFL-2B-2BVYV8Xx-2BD9klp73mku34mIttxhO-2Bu7bmGZjnN4OOKzkXcyNjB7wD-2Bj7o9zAi4RNvcAWQX2SQ88SSO-2BPzC-2BKwVj8g-2BbHxHe26Rhm6zfnPFcFt0AllUkrHCgsDmiNMOHbRyJEh766nsKwmwWh58f7RLtAPbBE5a3ysj-2F-2FjensqCYXVEEH3SkPtMdabDiZyHIGbnpXEHolf-2BnwC7pg4NxJM92Fe40a4cUjW-2BiUP6drCXEe92CZaR-2BZhSBrh6UbQiaXsOLA518tpIt-2BzTCwPWg0HRtkM9n9bj70q2vaAb0Z7KgnTtsj6w0soi5edcDviVe8s7O5SnFTlzUkjRUHzfR1w1SdS4Jty1NTqhXnC46G2axQPVyBoFc3AFxV6bTC1ebbg-2BTIsKhLzkOQhI2dsWV7Ks-2BDIwTIQr-2FA8elnSGkRumHO4v0DiYbhiDdEKNSNszj52rYR4eWHz7h9aG5wdtdlME0-2BCEbMtp8QMPMMYQJ6AGMdD1fgbkcELbyG-2FGyOcYFbOE-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql6KEPeMJsvHksXFXW1142XHRFHEVx5rfLcTHkJpDLGyBfLcLFPaVvfApKi6sV3BFpuin-2BU9KsLJHn7gckfxIiAuCiRgojJbmJrkeB8sLaOOt21wPyTvxkBolwB1wDJVO9oAlYlOcK9v2HJxM4hUKTh4-3D) | [twitter.com/Wiredp](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1ypZME3o1EYieq-2B9yQvpqIZuPX1rCYNH6789zjdQOT4aQv-2B7Iunim4Er9QR8cbkHKQxoSV7WBgYcOveBrqOpQhuDosmY15JG4bZuvhEmeTTAqU7qpTaSRRkKx0zuhtFMNI5YPGLqV-2BVBKGYwKbRO0IrLd1ujpv5hiGlb0dulCwf2URDQw67Xy8a-2FIUMU4UOwz0Oap2OkdMOzHq6eAG6mqBRXUVE4wKzmaj-2BtnoSeKweciSH-2FwfcpmcjEYkhD8loE4sXGgbmimM9hJHjB450p7L1joG1VRCGZmOosbZxbfNCWj67P4Ogrw6GJMrFSXOD1pjz7NTyfFysUEB6P-2FON7sQVotftg-2BvFFsvgtZ3XoCRUsz7PDY0Rt0PP99yDqCJJOYTMrY7zHxQGuIhXydtP3g8-2Bsx3IP7obkTLVY1I-2BF-2FT2v7B6L-2F8IfES8ABeldNNGXrLv2EODzQMFmKi3OEm0m6V-2FVS5h5RhmdyEsPtSuiEL7v6YFfZajGCEo-2BjqV-2FjeIiVRnTjzsI-2FtlApSDXhk2OLNexTnVV3A88roTHfzWAcWJMzs7hK02Dd6gLElRwOV4tfjnpxXQeHYQZRX2ZZNCkBXwT7CkAdpZG2CMIwV-2FM0dIE-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql-2FSmiql1wbEbCP-2F2VueMvF9OMShdBXH9Mki2lOjzE7owbfe8-2BWb8uRO3UqlsQNULvQsDdgdb4fbindcfHRHeENBpGOBqM5t8AxRQvENdkoveydsIZs1KakShj1K0BrZGZahYPeITL4MaMS5akZ6d44g-3D) | [youtube.com/wiredproductionsltd](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1dArRNpQ7IlZlErnQ9qntaO9QtWhptbSBxAQDZfvvfHP9Mti4ZEjV7tiShRcBRhpADyl8k04w69lexYgsVil4GF8WkQpiZWQNXYzXZS4sVAyhhHGRVAyuq6kTcJpgYgmjei7lgedfshvWdgYj2NHTnuC2RMM6N3enwwDbbgxg84GkarVwg6YmUzVQm0DKjVMTFvcZgA1kw50iRTzcTmfM8JV9ykalbG6be3BFciHQLUTTjG0Wk8C-2FcBB90oemjiozACySjpOmDC9tqzQLkIsSrJlk7nyKZtTEV5NCtwDwwrKcE9VM4QXhidGy3vBefR6mwWHYR4Rz9Q49QzGzptvjp8-2BRK5XQZBbKDr5GlHUurLHt27ar43FE6XNeqwR5ThK6z6Hk4lgNJ2vVmSjEYWQ10eOBp8OLFQuqHu-2FK1oBSHDqwjtlZnXN2uzpnvdhgMAqh1Vt9TdIw69LWZKbbNXubSVJYDC6NLVsnguvQ5M5wZcIroalkqyfZBuufU7n9q7ijATC9mk02tg8f0On5iTwEoOXNdnzAFVxyO0jVJ2zkFBQrk3vQSRV-2FCPHk9Zl4IFqMhchpwtWXVRfXIimIB6-2BA7XkxNiRbQUaFv1tAaXeVMOQ-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql7AcrBXUE-2FAKlKRzQjx-2FTZuyWa7IssNs0ROktqpblzlAmlsaGtpbpf1lpictduoxMdArd8V9SSBTekBdN-2BFpkzjQADVtloHVbRI5sPI1yp0KaUOs6q3SwMBvgoUVuWFyRskJc1aCpmiEgwVfdpPTIDs-3D) | [discord.gg/wiredp](http://discord.gg/wiredp) | [instagram.com/wired\_productions\_games](https://u7061950.ct.sendgrid.net/wf/click?upn=VRw3vOnEQupRbTNFIkDsJ00nldhHG8Kx0yA50xeOm5kqPDoYMs4u7-2FSmy8bK-2BER1ygIHivKbr2QOOSbY-2FWMEHvQOoB992dpdA3rRdvSiTjk7Ngib97syC8g82yt7PDukfx22imMfGCRxnmr4QNoVgoGbYk2DkrtsQ5v0pW9LSi7PCjZivXCgiWc3heEikYru36c1p-2F767FbvrcAAB1mxEohZPFs7zxHJZUfMZLBdpHjMKg4NXgN3R517dvhBixmtZIL3epg8FEyB4s0J-2FQfFT-2FfhWdZ2LLV45gBCqNvYmhE8dFVYATTw7czz-2Ff0CwZG-2B9LJG1om8zEtOjG4g2lCnDicO1BvsxgjiyZA3Wj6rxVLyqjJ-2Fe62RVQuzD59zy96TGUxKvNVe3tOgY4TruLLwC5vxOZQIVlyl7h4xmSqRCmDMtxsUBc9Wb0sXe6agyOpjgsoJrrWWpSivzhKoYKW-2F4HjXi4eSUWNrcjK0HWeSV0EQ3sBbdFgrB9r8cqQ-2BkO-2BH1wTJLshgEsVPOCa-2FmFq2ZxCdnz2Lh6H8MAcdmp6L-2B-2BrIxqmoRRVZwqpqkw-2FTsdHjVfujezuNt0Cg8DPHY0GuFrsf42kTztBH68hsVI9xky1mI0rHL9U09V7-2F-2BQjKSl61m0sARW601AoutJ5pWE-2FjkPOEwR7Iu4X-2F6yW4aLHEn6pQw4Xa4GG3-2BjNILvQmBlE7rPh-2FyBHZ5-2FA3WUCpxwbnqQ-3D-3D_ij0nt-2FuhhPgdvfpnC9aHIkOMI3q7DSM04Mp0hdoEd82-2FFZke5yj82-2FpbXkTpD23OAf-2B5xrKzH1Erl3Dlcpblg39d52uQVfxLpM-2BD7x86FzJ18i2pnjjgHU8zg5UZRD-2FuhEcd-2BcNS0vmZUKwdJ37ti9YP56Oqb-2Fur5dhdmZDR8BdUWEpuBtzxeIF-2FjT7q6lyhLoRkTiNmChL4IvQY9dgql0HXiZOmfGkhY9Zg7uyxOJzOUV8EC6VsFIkaqP-2B6xGW7WhoEgb-2BnoKXCjlMn8GhLIoDA9u1OoOlWsYwlrGEH-2Bjy9EV5Is18AGC6A7vRn0x5gi0sdtAC0546g71ZSC2zY2p9s-2BZl0UWJiJIJRPUN96mE-3D) | | | |