|  |  |
| --- | --- |
|  | **Spanish** |
| **Game Title** | **GRIP** |
| **Super Title Display Name** | **GRIP** |
| **Character Limit** | 62 Character Limit for PS3 |
| **Super Title Description** | GRIP es un juego de carreras de combate a tope de alto octanaje donde irás armado hasta los dientes con armamento pesado y competirás a una velocidad atroz.  Haciendo uso de una gravedad que desafía la física y un insólito arsenal de armas, GRIP ofrece las carreras más rápidas y competitivas de la historia. |
| **Character Limit** | 400 Character Limit |
| **Product Display Name:** | **GRIP** |
| **Character Limit** | 62 Character Limit for PS3 |
| **Product Short Description: (Applies to PSVita & PS3 Only)** | N/A |
| **Character Limit** | 350 Character Limit |
| **Product Long Description** | GRIP es un juego de carreras de combate a tope de alto octanaje donde irás armado hasta los dientes con armamento pesado y competirás a una velocidad atroz.  Haciendo uso de una gravedad que desafía la física y un insólito arsenal de armas, GRIP ofrece las carreras más rápidas y competitivas de la historia. Sube por paredes, techos y cualquier cosa que se te ponga por delante a medida que dominas circuitos, trucos y acrobacias alucinantes para triunfar a lo largo y ancho del cosmos.   • Alcanza velocidades de hasta 1200 km/h sobre suelos, paredes y techos. • Corre en 17 pistas de 4 exóticos planetas. • Recoge 9 potenciadores y armas, desde escudos y turbos hasta misiles y dardos explosivos. • Compite en modo multijugador en línea o local en pantalla dividida. • Compite solo o en equipo en 5 mapas de combate en arena.  • Vence al reloj en carreras de Carkour con 19 puntos de paso. • Se incluye campaña de un solo jugador. • Nómina de 15 coches blindados para adaptarlos a tu estilo. |
| **Character Limit** | 1000 Character Limit |
| **Copyright & Trademark Notices:** | GRIP © 2018 Caged Element Inc. Published by Wired Productions Ltd and developed by Caged Element. GRIP and the GRIP logo are trademarks of Caged Element. All rights reserved. |
|  |  |